

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2004-242063

(43)Date of publication of application : 26.08.2004

(51)Int.Cl.

H04L 12/56
H04L 12/44

(21)Application number : 2003-029355

(71)Applicant : FUJITSU LTD

(22)Date of filing : 06.02.2003

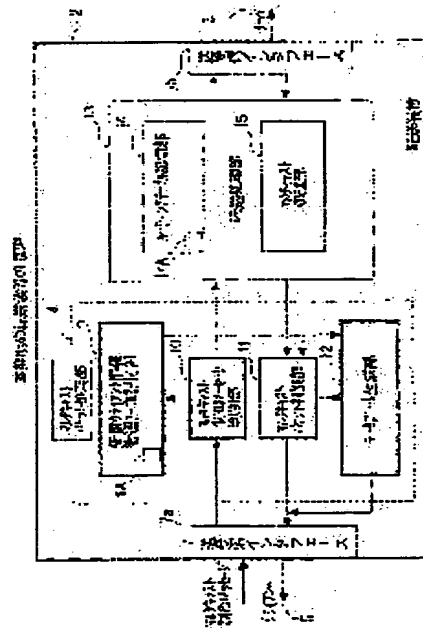
(72)Inventor : KOBAYASHI HISAFUMI

(54) DATA GENERATING DEVICE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a system and a device for distributing multi-cast data only to a port to which a client who desires to receive the same data via a layer 2 switch in a network where a multi-cast group management protocol using information in a layer 3 or above is used.

SOLUTION: A data generating device, which is installed upstream to a switching device for switching hardware-wise on the basis of data in a first layer, is equipped with a reading means for reading transfer management information related to transfer processing of transfer data from the second layer being a higher level than the first layer, a storage means for storing the transfer management information read by the reading means, and a data generating means for determining a client of a transfer destination of the transfer data on the basis of the transfer management information stored by the storing means and generating the transmission data including the contents equivalent to the received transfer data to be transmitted to each of the same number of clients as that of clients of the transfer destination.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's
decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2004-242063

(P2004-242063A)

(43) 公開日 平成16年8月26日(2004.8.26)

(51) Int. Cl.⁷

H04L 12/56

H04L 12/44

F I

H04L 12/56 260A

H04L 12/44 300

テーマコード(参考)

5K030

5K033

審査請求 未請求 請求項の数 10 O L (全 43 頁)

(21) 出願番号 特願2003-29355 (P2003-29355)

(22) 出願日 平成15年2月6日(2003.2.6)

(特許庁注: 以下のものは登録商標)
イーサネット

(71) 出願人 000005223

富士通株式会社

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番
1号

(74) 代理人 100089244

弁理士 遠山 勉

(74) 代理人 100090516

弁理士 松倉 秀実

(72) 発明者 小林 尚史

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番
1号 富士通株式会社内

Fターム(参考) 5K030 GA03 GA13 HA08 JA02 JT03

KX28 LA19 LD06 MA04

5K033 AA01 CA08 CB13 DA15 DB17

DB18 EC04

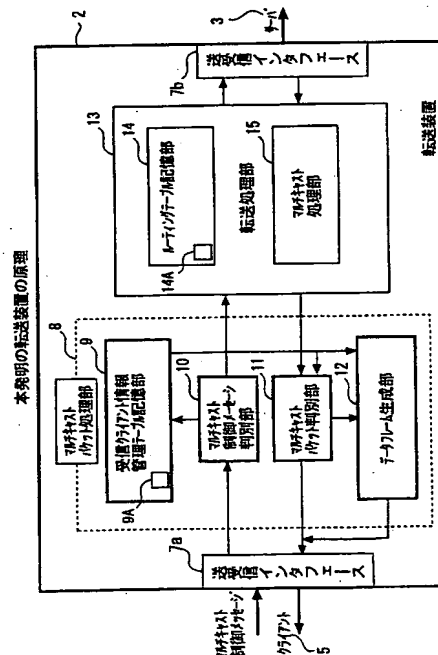
(54) 【発明の名称】 データ生成装置

(57) 【要約】

【課題】 レイヤ3以上の情報を用いたマルチキャストグループ管理プロトコルが使用されるネットワークにおいて、マルチキャストデータが、レイヤ2スイッチを介して、このマルチキャストデータの受信を望むクライアントが接続されるポートのみに配信されるシステムや装置を提供すること。

【解決手段】 第一のレイヤのデータに基づいてハードウェア的にスイッチングを行うスイッチング装置よりも上流に設置されるデータ生成装置であって、前記第一のレイヤよりも高次である第二のレイヤのデータから、転送データの転送処理に関する転送管理情報を読み出す読出手段と、前記読出手段によって読み出される前記転送管理情報を記憶する記憶手段と、前記記憶手段が記憶する前記転送管理情報に基づいて転送データの転送先となるクライアントを判断し、転送先となるクライアント数と同数の、それぞれのクライアントに対して送信される、受信された転送データと同等の内容を含む送信データを生成するデータ生成手段とを備える。

【選択図】 図11



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

第一のレイヤのデータに基づいてハードウェア的にスイッチングを行うスイッチング装置よりも上流に設置されるデータ生成装置であって、前記第一のレイヤよりも高次である第二のレイヤのデータから、転送データの転送処理に関する転送管理情報を読み出す読出手段と、

前記読出手段によって読み出される前記転送管理情報を記憶する記憶手段と、

前記記憶手段が記憶する前記転送管理情報に基づいて転送データの転送先となるクライアントを判断し、転送先となるクライアント数と同数の、それぞれのクライアントに対して送信される、受信された転送データと同等の内容を含む送信データを生成するデータ生成手段と、

前記データ生成手段によって生成された送信データを前記スイッチング装置へ転送する転送手段と

を備えるデータ生成装置。

【請求項 2】

レイヤ 2 よりも高次のレイヤのデータから、マルチキャストデータの転送処理に関する情報を読み出す読出手段と、

前記読出手段によって読み出された情報に基づいた転送管理情報を記憶する記憶手段と、前記記憶手段が記憶する前記転送管理情報に基づいてマルチキャストデータの転送先となるクライアントを判断し、受信されたマルチキャストデータを、転送先となるクライアント数と同数のデータにコピーし、コピーされた夫々のデータをユニキャストデータに変換するデータ生成手段と

を備えるデータ生成装置。

【請求項 3】

前記データ生成手段は、前記コピーされた夫々のデータの MAC アドレスを、転送先となる各クライアントの MAC アドレスに書き換えることによりユニキャストデータを生成する請求項 2 に記載のデータ生成装置。

【請求項 4】

自装置よりも下流側にデータを送出する送出手段をさらに備え、

前記送出手段は、前記データ生成手段によって生成されるユニキャストデータ及び受信されたマルチキャストデータを送出する

請求項 2 又は 3 に記載のデータ生成装置。

【請求項 5】

前記読出手段によって読み出された情報に基づいて、前記記憶手段に記憶される前記転送管理情報を更新する管理手段をさらに備える請求項 2 ～ 4 のいずれかに記載のデータ生成装置。

【請求項 6】

前記読出手段によって読み出された情報がマルチキャストグループへの加入を示す情報である場合、前記管理手段はこの情報の内容を前記記憶手段に記憶される前記転送管理情報に反映させる請求項 5 に記載のデータ生成装置。

【請求項 7】

前記読出手段によって読み出された情報がマルチキャストグループからの離脱を示す情報である場合、前記管理手段はこの情報の送信元であるクライアントに関する情報を前記転送管理情報から削除する請求項 6 に記載のデータ生成装置。

【請求項 8】

一定時間を計時する計時手段をさらに備え、

前記計時手段が、応答要求に対する応答がクライアントから一定時間以上受信されていないと判断した場合、前記管理手段はこのクライアントに関する情報を前記転送管理情報から削除する請求項 6 又は 7 に記載のデータ生成装置。

【請求項 9】

10

20

30

40

50

前記記憶手段は、前記転送管理情報として、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントのアドレスと、このマルチキャストデータの送信先アドレスとを関連付けて記憶し、

前記転送管理情報に基づいて、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントを示すクライアント識別子と、このマルチキャストデータの送信先を示す送信先識別子と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先が関連付けて前記転送管理情報として記憶された時間と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先に関する情報が前記転送管理情報から削除された時間と、を関連付けて記憶するクライアント管理情報記憶手段をさらに備える請求項7又は8に記載のデータ生成装置。

【請求項10】

前記記憶手段は、前記転送管理情報として、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントのアドレスと、このマルチキャストデータの送信先アドレスと、マルチキャストデータの送信元アドレスとを関連付けて記憶し、

前記転送管理情報に基づいて、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントを示すクライアント識別子と、このマルチキャストデータの送信先を示す送信先識別子と、このマルチキャストデータの送信元を示す送信元識別子と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先が関連付けて前記転送管理情報として記憶された時間と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先に関する情報が前記転送管理情報から削除された時間と、を関連付けて記憶するクライアント管理情報記憶手段をさらに備える請求項7又は8に記載のデータ生成装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、マルチキャスト環境において、効率的にマルチキャストのデータを配信するための装置に関する。

【0002】

【従来の技術】

従来、音声や動画などのマルチメディアデータによるストリーミングデータ等の伝送の効率化を図る技術として、マルチキャストが利用されている。マルチキャストでは、基本的にオンデマンドのデータ配信を提供することはできない。しかし、マルチキャストは、リアルタイムの動画配信や音声配信（例：ライブ中継）において多くのメリットを有する。

【0003】

マルチキャストでは、クライアント数（データ受信を望むユーザ数）に関わらず、ある経路のトラフィック量を常に一定に保つことができる。このため、その他の通信に与える影響も少ない。従って、マルチキャストでは、ユニキャストと異なり、配信専用のネットワークやキャッシュサーバ等の設備を設ける必要がない。よって、マルチキャストでは、非常に安価なネットワーク構成によるマルチメディアデータの配信が可能となる。

【0004】

マルチキャストを実現する技術として、IGMP (Internet Group Management Protocol) やマルチキャストルーティングプロトコルがある。IGMPは、マルチキャストに対応するルータやレイヤ3スイッチ（以下、マルチキャストルータと呼ぶ）が、その配下に接続されるクライアント（エンドシステム）のマルチキャスト受信状態を把握するためのプロトコルである。マルチキャストルーティングプロトコルは、サーバから各クライアントまでのデータの配信経路を構成するために、マルチキャストルータ間で機能するプロトコルである。

【0005】

従来のIGMPバージョン1 (IGMP v1) やIGMPバージョン2 (IGMP v2) では、マルチキャストデータの宛て先アドレスとなるマルチキャストアドレスのみによって、マルチキャストグループの管理が行われる。なお、IGMP v2メッセージ対応のIPマルチキャスト通信において送信ホストを制限することが可能となるシステムを提供す

ることを課題とする技術がある（特許文献1参照）。

【0006】

しかし、IGMPバージョン3（IGMPv3：非特許文献2参照）では、データの送信元であるサーバ（ソース）のアドレス（ソースアドレス）及びマルチキャストアドレスによってマルチキャストセッションが識別及び管理される。即ち、マルチキャストアドレスが同じであっても、ソースアドレスが異なるマルチキャストセッションは、異なるマルチキャストセッションとして認識される。従って、IGMPv3では、マルチキャストアドレスの重複使用が可能となる。このマルチキャストの形態は、SSM（Source Specific Multicast）と呼ばれ、今後のリアルタイム放送などへの適用が見込まれている。

【0007】

また、通常、LAN（Local Area Network）環境やインターネットアクセスのためのブロードバンド環境では、ルータあるいはレイヤ3スイッチとクライアントの間にはレイヤ2スイッチ（LANスイッチ）が設置される。そして、このレイヤ2スイッチが、エンドシステムを収容し、ルータあるいはレイヤ3スイッチに接続される。

【0008】

マルチキャストが利用されるネットワークで使用されるレイヤ2スイッチには、一般的には、IGMP Snooping機能が実装される。IGMP Snoopingでは、マルチキャストデータの受信を望むクライアント（レシーバ）が接続されているポートのみへマルチキャストデータが転送される。IGMP Snoopingでは、レイヤ2スイッチは、クライアントやマルチキャストルータによって送信されるIGMPメッセージを盗み見る（参照する）。そして、レイヤ2スイッチは、どのポートにマルチキャストルータが接続され、どのポートに接続されるクライアントがどのマルチキャストアドレス宛てのマルチキャストデータの受信を望んでいるかを把握し、マルチキャストデータの転送を行う。

【0009】

このように、IGMP Snoopingにより、必要とされるポートへのみマルチキャストデータを転送することが可能となる。このため、受信を望まないクライアントを含む全てのクライアントに対してマルチキャストデータが届くということが回避される。この時、IGMP Snoopingをサポートするレイヤ2スイッチは、レイヤ2の情報、即ちMACアドレスがマルチキャストであるか否かを判別する。そして、MACアドレスがマルチキャストである場合、レイヤ2スイッチは、必要とされるポートへのみマルチキャストデータを転送する。

【0010】

このように、レイヤ2スイッチは、IGMP Snoopingによって擬似的にIGMPの機能を実現する。即ち、IGMPやIP（Internet Protocol）マルチキャストはレイヤ3の機能であるが、レイヤ2スイッチはレイヤ2の情報を基に転送処理を制御する。従って、レイヤ2スイッチは、IGMP Snoopingをサポートしたとしても、レイヤ3に関する処理を行う必要がないため、そのパフォーマンスに大きな悪影響を被ることはなかった。

【0011】

【特許文献1】

特開2002-64558号公報

【非特許文献1】

"Multicast Listener Discovery Version 2 (MLDv2) for IPv6"、[online]、インターネット<URL: <http://www.ietf.org/internet-drafts/draft-vidaalld-v2-06.txt>>

【非特許文献2】

"Internet Group Management Protocol, Ver

10

20

30

40

50

sion 3”、[online]、インターネット<URL: <http://www.ietf.org/rfc/rfc3376.txt?number=337>>

【0012】

【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、今後の普及が予想されるIGMPv3やMLDv2 (Multicast Listener Discovery Version 2: 非特許文献1参照) では、従来のIGMP (v1, v2) やMLD (v1) と異なり、レイヤ2レベルでの処理が不可能となる。ここで、MLDとは、IPv6における技術であり、IPv4におけるIGMPと同様の技術である。IGMPv3やMLDv2では、IPパケットのIPヘッダの次に来るペイロード部分にソースの情報や複数のマルチキャストアドレス等が格納される。これらの情報は、IGMPv3やMLDv2の機能の実現において不可欠である。このため、従来のIGMP Snoopingでは、IGMPv3やMLDv2の機能をレイヤ2スイッチで擬似的に実現することは不可能である。即ち、IGMP Snoopingを使用してIGMPv3やMLDv2の機能を実現するためには、レイヤ2スイッチは、IGMPパケットあるいはMLDv2パケットのレイヤ3の情報を参照する必要がある。IGMP Snoopingを使用してIGMPv3やMLDv2の機能を実現するためには、レイヤ2スイッチは、さらに、実際の転送処理においても、レイヤ3の情報を参照した後に、転送先となるポートを決定する必要がある。

【0013】

レイヤ2 (MAC) の情報に基づいてフレームをスイッチするレイヤ2スイッチに対して、レイヤ3の情報を参照するという処理を実装することは、レイヤ2スイッチのパフォーマンスを著しく低下させ、機器自体を非常に複雑かつ高価にする原因となる。また、IGMP Snoopingを実現できないレイヤ2スイッチによってネットワークを構成することは、シェアドメディア (ハブ (HUB) 等) によってクライアントが接続されている状態と同じこととなる。即ち、マルチキャストデータの受信を不要とするクライアントに対してもマルチキャストデータが転送され、他のユニキャスト通信やマルチキャスト通信に対して悪影響を与える。このため、レイヤ2スイッチによってクライアントを收容することによるメリットを失うこととなる。

【0014】

本発明は、このような問題を解決し、あるレイヤの情報 (例えばレイヤ3の情報) を用いたマルチキャストグループ管理プロトコル (例えば、IGMPv3あるいはMLDv2) が使用されるネットワークにおいて、マルチキャストデータが、あるレイヤよりも低次のレイヤに基づいたスイッチを介して、このマルチキャストデータの受信を望むクライアントが接続されるポートのみに配信されるシステムや装置を提供することを目的とする。

【0015】

【課題を解決するための手段】

上記問題を解決するため、本発明は以下のような構成をとる。本発明の第一の態様は、第一のレイヤのデータに基づいてハードウェア的にスイッチングを行うスイッチング装置よりも上流に設置されるデータ生成装置であって、前記第一のレイヤよりも高次である第二のレイヤのデータから、転送データの転送処理に関する転送管理情報を読み出す読出手段と、前記読出手段によって読み出される前記転送管理情報を記憶する記憶手段と、前記記憶手段が記憶する前記転送管理情報に基づいて転送データの転送先となるクライアントを判断し、転送先となるクライアント数と同数の、それぞれのクライアントに対して送信される、受信された転送データと同等の内容を含む送信データを生成するデータ生成手段とを備える。

【0016】

本発明の第一の態様では、読出手段は、自装置の下流に設置されるスイッチング装置がスイッチングを行う際に参照するデータのレイヤよりも高次のレイヤのデータから、転送データの転送処理に関する転送管理情報を読み出す。例えば、自装置の下流に設置されるスイッチング装置がレイヤ2スイッチである場合、読出手段は、レイヤ3以上のレイヤのデ

ータから転送管理情報を読み出す。このようなデータの例として、IGMPバージョン3のメッセージや、MLDバージョン2のメッセージ等がある。

【0017】

記憶手段は、読出手段によって読み出された転送管理情報に基づいた情報を記憶する。記憶手段は、読出手段によって読み出された転送管理情報をそのまま記憶しても良いし、他の手段（例えば管理手段）によって転送管理情報に基づいて作成された情報を記憶しても良い。

【0018】

データ生成手段は、転送管理情報に基づいて、転送データの転送先となる装置（クライアント）を判断する。データ生成手段は、転送先となるクライアント1台に対して一つのデータが送信されるように、転送データをコピーし変更する。データ生成手段は、転送先となるクライアントと同数のデータを生成するために、転送データのコピーを行う。そして、データ生成手段は、コピーされたデータの送信先のアドレスを、転送先となるクライアントのアドレスに変更する。

【0019】

このため、本発明の第一の態様によれば、転送データは、転送管理情報に基づいて、転送先となる各クライアントに対して1対1に送信される。このため、自装置の下流に設置されるスイッチング装置は、転送データについて転送管理情報に基づいた処理を実施する必要がない。即ち、自装置の下流に設置されるスイッチング装置が、より高次のレイヤの情報（転送管理情報）を読み出す必要がない。従って、このスイッチング装置がより高次のレイヤの情報を読み出す事による処理の遅延や、このようにスイッチング装置を設計することによるコストを削減することが可能となる。

【0020】

本発明の第二の態様は、データ生成装置であって、レイヤ2よりも高次のレイヤのデータから、マルチキャストデータの転送処理に関する情報を読み出す読出手段と、前記読出手段によって読み出された情報に基づいた転送管理情報を記憶する記憶手段と、受信されたマルチキャストデータを、前記記憶手段が記憶する前記転送管理情報に基づいて、転送先となるクライアント数と同数のデータにコピーし、コピーされた夫々のデータをユニキャストデータに変更するデータ生成手段とを備える。

【0021】

また、本発明の第二の態様の前記データ生成手段は、前記コピーされた夫々のデータのMACアドレスを、転送先となる各クライアントのMACアドレスに書き換えることによりユニキャストデータを生成するように構成されても良い。

【0022】

また、本発明の第二の態様は、自装置よりも下流側にデータを送出する送出手段をさらに備え、前記送出手段は、前記データ生成手段によって生成されるユニキャストデータ及び受信されたマルチキャストデータを送出するように構成されても良い。

【0023】

また、本発明の第二の態様は、前記読出手段によって読み出された情報に基づいて、前記記憶手段に記憶される前記転送管理情報を更新する管理手段をさらに備えるように構成されても良い。

【0024】

また、本発明の第二の態様は、前記読出手段によって読み出された情報がマルチキャストグループへの加入を示す情報である場合、前記管理手段はこの情報の内容を前記記憶手段に記憶される前記転送管理情報に反映させるように構成されても良い。

【0025】

また、本発明の第二の態様は、前記読出手段によって読み出された情報がマルチキャストグループからの離脱を示す情報である場合、前記管理手段はこの情報の送信元であるクライアントに関する情報を前記転送管理情報から削除するように構成されても良い。

【0026】

10、

20

30

40

50

また、本発明の第二の態様は、一定時間を計時する計時手段をさらに備え、前記計時手段が、応答要求に対する応答がクライアントから一定時間以上受信されていないと判断した場合、前記管理手段はこのクライアントに関する情報を前記転送管理情報から削除するように構成されても良い。

【0027】

また、本発明の第二の態様の前記記憶手段は、前記転送管理情報として、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントのアドレスと、このマルチキャストデータの送信先アドレスとを関連付けて記憶し、前記転送管理情報に基づいて、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントを示すクライアント識別子と、このマルチキャストデータの送信先を示す送信先識別子と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先が関連付けて前記転送管理情報に記憶された時間と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先に関する情報が前記転送管理情報から削除された時間と、を関連付けて記憶するクライアント管理情報記憶手段をさらに備えるように構成されても良い。

10

【0028】

また、本発明の第二の態様の前記記憶手段は、前記転送管理情報として、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントのアドレスと、このマルチキャストデータの送信先アドレスと、マルチキャストデータの送信元アドレスとを関連付けて記憶し、前記転送管理情報に基づいて、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントを示すクライアント識別子と、このマルチキャストデータの送信先を示す送信先識別子と、このマルチキャストデータの送信元を示す送信元識別子と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先が関連付けて前記転送管理情報に記憶された時間と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先に関する情報が前記転送管理情報から削除された時間と、を関連付けて記憶するクライアント管理情報記憶手段をさらに備えるように構成されても良い。

20

【0029】

また、前記読出手段によって読み出された情報がマルチキャスト受信状態の変更を示す情報である場合、前記管理手段はこの情報の内容を用いて前記記憶手段に記憶される前記転送管理情報を更新するように構成されても良い。

【0030】

【発明の実施の形態】

30

〔IPマルチキャスト〕

〈概要〉

本発明が前提としているIPマルチキャストの仕組みについて説明する。なお、以下の説明では、データリンク層がイーサネットである場合について説明する。

【0031】

図1は、IPマルチキャストを用いたネットワークの構成例を示す図である。IPマルチキャストでは、アドレスとしてマルチキャストアドレスが使用される。IPマルチキャストは、エンドシステムであるサーバ（ソース）E1とクライアント（レシーバ）E2とマルチキャストルータM1間で機能する。

40

【0032】

IPマルチキャストでは、マルチキャストアドレスに対してマルチキャストデータが送信される。マルチキャストデータは、マルチキャスト対応ネットワークN1、マルチキャストルータM1、レイヤ2スイッチL1を介して、マルチキャストグループに属するクライアントE2によって受信される。IPv4環境におけるIPマルチキャストは、マルチキャストグループ管理プロトコルであるIGMPと、マルチキャストルーティングプロトコルによって実現される。

【0033】

IGMPのメッセージ（マルチキャストグループ制御メッセージ、IGMPメッセージ）は、クライアントE2と近隣のマルチキャストルータM1との間で（レイヤ2スイッチL1を挟んで）交換される。IGMPにより、マルチキャストルータM1は、自身の配下に

50

位置する各クライアントE 2のマルチキャストグループを把握する。

【0034】

マルチキャストルーティングプロトコルのメッセージは、マルチキャストルータM 1間で（レイヤ2スイッチL 1を挟んで）交換される。マルチキャストルーティングプロトコルにより、マルチキャストルータM 1間で、サーバE 1から複数の各クライアントE 2（受信クライアント）までのマルチキャストデータ配信ツリーが構築される。

【0035】

次に、IPマルチキャストによるデータ伝送の基本動作について説明する。まず、マルチキャストデータの受信を望むクライアントE 2は、IGMPメッセージによって、ローカルネットワークのマルチキャストルータM 1へその旨を通知する。この通知により、このクライアントE 2は、マルチキャストグループに参加したこととなる。即ち、このクライアントE 2は、マルチキャストグループのメンバとなる。

【0036】

サーバE 1は、クラスDのアドレスで識別されるマルチキャストアドレス宛てに、マルチキャストデータ（例えばストリームデータ）を送信する。このとき、サーバE 1は、マルチキャストグループに属するクライアントの数に関わらず、一つのマルチキャストデータを送信する。

【0037】

マルチキャスト対応ネットワークN 1内のマルチキャストルータM 1は、サーバE 1から送信されたマルチキャストデータを受信する。マルチキャストルータM 1は、このマルチキャストデータのマルチキャストグループに参加している各クライアントE 2への経路に沿って、このマルチキャストデータを必要に応じてコピーしながら伝送してゆく。即ち、マルチキャストルータM 1は、マルチキャストルーティングプロトコルによって構成された、送信ホスト（サーバE 1）から各クライアントE 2へ至るマルチキャストデータ配信の経路木に沿って、マルチキャストデータを配信する。従って、最終的に、サーバE 1が送信した一つのマルチキャストデータは、ネットワーク内の複数のクライアントE 2へ配信される。

【0038】

次に、マルチキャストアドレス、IGMP、マルチキャストルーティングプロトコルそれぞれについて説明する。

【0039】

〈マルチキャストアドレス〉

IPv 4におけるマルチキャストアドレスについて説明する。マルチキャストアドレスは、クラスDアドレスとして規定されており、10進表記で、“224. 0. 0. 0”から“239. 255. 255. 255”の範囲の値をとる。このため、クラスDアドレスは、最初の4ビットの“1110”によって識別される。

【0040】

図2は、マルチキャストアドレスの割り当てを示す表である。図2に示されるように、いくつかのマルチキャストアドレスは、特定用途のために予約されている。そして、ローカルサイト用の割り当て、即ち“239. 0. 0. 0”から“239. 255. 255. 255”までのアドレスが、例えば企業ネットワークやISP（Internet Service Provider）等で一般に使用されるマルチキャストアドレスである。

【0041】

また、最近ではSSMという概念やプロトコルもIETFにて検討されている。SSMとは、マルチキャストアドレス（マルチキャストグループアドレス）とマルチキャストデータのソースアドレスとの組によって識別されるマルチキャストセッション、あるいはその仕組みのことである。SSMのためのマルチキャストアドレスの範囲は、IPv 4クラスDアドレスのうち、“232. 0. 0. 0”から“232. 255. 255. 255”である。

【0042】

尚、SSMでは、受信されるマルチキャストデータのソースアドレスがIGMPによって指定されるため、マルチキャストルータやエンドシステムにおいてIGMP v 3が実装されていなければならない。

【0043】

〈IGMP〉

次に、IGMPについて説明する。クライアント（ホスト）とマルチキャストルータとは、IGMPメッセージをやり取りする。このIGMPメッセージによって、マルチキャストルータは、自身が接続されるローカルネットワークにおけるクライアントを把握／管理する。言い換えれば、IGMPは、クライアントが、あるマルチキャストグループに参加することをマルチキャストルータに伝えるためのプロトコルである。この場合、マルチキャストルータとクライアントとは、IGMPで規定されている各機能が実装される必要がある。IGMPには、バージョン1（v 1）からバージョン3（v 3）までである。IGMP v 1は、RFC 1112の付録1で規定されている。IGMP v 2は、RFC 2236で規定されている。IGMP v 3は、RFC 3376で規定されている。

10

【0044】

IGMP v 1とIGMP v 2とIGMP v 3とは、それぞれマルチキャストグループ管理を行う点では同じだが、それぞれ異なる機能を有するプロトコルである。以下に、各バージョンのIGMPについて説明する。

【0045】

〈IGMP v 1〉

図3は、IGMP v 1の概要を示す図である。図3を用いて、IGMP v 1について、クライアントE 2がマルチキャストグループに参加する場合の処理（図3（a）参照）と、クライアントE 2がマルチキャストグループから離脱する場合の処理（図3（b）参照）とを説明する。

20

【0046】

まず、図3（a）を用いて、クライアントE 2がマルチキャストグループに参加する場合の処理について説明する。IGMP v 1では、マルチキャストルータ（IGMP Querierルータ）M 1は、サブネットに対してクエリメッセージ（General Query）を定期的を送信する（1）。マルチキャストグループに参加を希望するクライアントE 2は、このクエリメッセージへの応答として、このマルチキャストグループの情報をレポートメッセージ（Report）に格納し送信する。言い換えれば、クライアントE 2は、クエリメッセージに回答して、参加を希望するグループを指定したレポートメッセージを送信する（2）。マルチキャストルータM 1は、このレポートメッセージを受信した場合、このレポートメッセージを受信したインタフェースに対して、このマルチキャストグループに対応するマルチキャストアドレスへ送信されたデータ（マルチキャストデータ）を、このクライアントE 2に対して転送するように設定する。

30

【0047】

次に、図3（b）を用いて、クライアントE 2がマルチキャストグループから離脱する場合の処理について説明する。あるマルチキャストグループに参加しているクライアントE 2は、アプリケーション等の終了によってマルチキャストに関する自身の機能を停止し、マルチキャストデータの受信を中止する（3）。この処理によって、このクライアントE 2は、マルチキャストグループから離脱する。この場合、クライアントE 2は、クエリメッセージに対して応答しない。

40

【0048】

マルチキャストルータM 1は、クライアントE 2から一定時間レポートメッセージを受信しない場合、タイムアウトによってこのクライアントE 2がマルチキャストグループから離脱したことを認識する（4）。そして、この認識の後、マルチキャストルータM 1は、マルチキャストデータをこのクライアントE 2に転送する処理を中止する。

【0049】

このように、マルチキャストルータM 1は、クエリメッセージに対応するレポートメッセ

50

ージの受信についてのタイムアウトによって、クライアントE2がマルチキャストグループに参加しているか否かを把握する。このため、クライアントE2がマルチキャストグループから離脱しても、タイムアウトが発生するまで、マルチキャストルータM1は、クライアントE2へマルチキャストデータの転送を実行する。即ち、タイムアウトが発生するまで、このクライアントE2が接続されるサブネットにマルチキャストデータが流れ続ける。

【0050】

〈IGMPv2〉

図4は、IGMPv2の概要を示す図である。図4を用いて、IGMPv2について、クライアントE2がマルチキャストグループに参加する場合の処理（図4（a）参照）と、クライアントE2がマルチキャストグループから離脱する場合の処理（図4（b）参照）とを説明する。

【0051】

まず、図4（a）を用いて、クライアントE2がマルチキャストグループに参加する場合の処理について説明する。IGMPv2では、IGMPv1と同様に、マルチキャストルータM1は、サブネットに対してクエリメッセージを定期的送信する（1）。マルチキャストグループに参加を希望するクライアントE2は、クエリメッセージへの応答として、このマルチキャストグループの情報をレポートメッセージに格納して送信する（2）。マルチキャストルータM1は、このレポートメッセージを受信した場合、このレポートメッセージを受信したインタフェースに対して、このマルチキャストグループに対応するマルチキャストデータを、このクライアントE2に対して転送するように設定する。

【0052】

IGMPv2では、クライアントE2は、マルチキャストグループに参加を希望する時点で、クエリメッセージの受信に関係なく、Unsolicited Reportを送信することが可能である。マルチキャストルータM1は、Unsolicited Reportを受信した場合、配下にグループメンバが現れたことを即座に認識する。そして、このグループメンバであるクライアントE2に対し、マルチキャストデータの転送を開始する。

【0053】

次に、図4（b）を用いて、クライアントE2がマルチキャストグループから離脱する場合の処理について説明する。あるマルチキャストグループに参加しているクライアントE2は、このマルチキャストグループの情報をリーブメッセージ（Leave）に格納してマルチキャストルータM1に送信することにより、このマルチキャストグループから離脱する（3）。

【0054】

マルチキャストルータM1は、このリーブメッセージを受信すると、このリーブメッセージを受信したインタフェース配下について、リーブメッセージを送信した以外のクライアントE2（他のグループメンバ）の存在を確認する。このとき、マルチキャストルータM1は、このマルチキャストグループに関するGroup Specific Queryを、リーブメッセージを受信したインタフェースを介して送信する（4）。

【0055】

他のグループメンバが存在する場合、この他のグループメンバは、まだ受信したいことを伝えるため、Group Specific Queryに回答してレポートメッセージを送信する（5）。マルチキャストルータM1は、このレポートメッセージを受信すると、他のグループメンバの存在を認識し、このインタフェースへのマルチキャストデータの転送を継続する。

【0056】

一方、マルチキャストルータM1は、このGroup Specific Queryへの応答としてのレポートメッセージを受信しない場合、即ち他のグループメンバが存在しない場合、このインタフェース配下に他のグループメンバが存在しないと判断し、このイ

10

20

30

40

50

インタフェースへのマルチキャストデータの転送を中止する。

【0057】

次に、IGMPv1とIGMPv2との差異を説明する。第一に、IGMPv2では、クライアントE2が所属していたマルチキャストグループから離脱することを明示的に伝えるリーブメッセージが規定された。

【0058】

第二に、IGMPv2では、リーブメッセージを受信したマルチキャストルータM1が、他のグループメンバがローカルに（ローカルインタフェースに）存在するか否かを確認するためのGroup Specific Queryが規定された。

【0059】

第三に、IGMPv2では、クライアントE2は、自身がマルチキャストグループに参加すると決定した時点で、マルチキャストルータM1からのクエリメッセージの受信に関係なく、即座にマルチキャストグループに参加することを可能にするUnsolicited Reportが規定された。

【0060】

第四に、IGMPv2では、あるサブネットにIGMPv1に対応して動作するマルチキャストルータ（以後、IGMPv1ルータと呼ぶ）M1、あるいはクライアント（以後、IGMPv1クライアントと呼ぶ）E2が存在する場合、IGMPv2に対応して動作するマルチキャストルータ（以後、IGMPv2ルータと呼ぶ）M1とIGMPv2に対応して動作するクライアント（以後、IGMPv2クライアントと呼ぶ）E2は、IGMPv1に対応して動作しなければならないということが規定された。

【0061】

〈〈IGMPv3〉〉

図5は、IGMPv3の概要を示す図である。図5を用いて、IGMPv3について、クライアントE2がマルチキャストグループに参加する場合の処理（図5（a）参照）と、クライアントE2がマルチキャストグループから離脱する場合の処理（図5（b）参照）とを説明する。

【0062】

まず、図5（a）を用いて、クライアントE2がマルチキャストグループに参加する場合の処理について説明する。IGMPv3では、IGMPv1やIGMPv2と同様に、マルチキャストルータM1は、サブネットに対してクエリメッセージを定期的送信する（1）。マルチキャストグループへの参加を希望するクライアントE2は、クエリメッセージへの応答として、このマルチキャストグループの情報をレポートメッセージに格納して送信する。この時、クライアントE2は、このマルチキャストグループに対するソース（サーバE1（E1a, E1b, E1n））を指定したければ、ソースとなるサーバE1の情報をレポートメッセージに含めて送信することができる（2）。クライアントE2は、あるマルチキャストグループに対して、複数（0以上：例えばサーバE1a及びサーバE1b）のソースとなるサーバE1を指定することができる。

【0063】

このようなソースを指定する方法（フィルタモード）には、INCLUDEモードとEXCLUDEモードの2種類がある。INCLUDEモードでは、クライアントE2は、レポートメッセージで指定されたサーバE1からマルチキャストデータを受信する。一方、EXCLUDEモードでは、クライアントE2は、レポートメッセージで指定されたサーバE1以外のサーバE1からマルチキャストデータを受信する。

【0064】

マルチキャストルータM1は、レポートメッセージを受信すると、このレポートメッセージを受信したインタフェースを介して、このレポートメッセージに対応するマルチキャストデータのうち、このレポートメッセージによって指定されたサーバE1から送信されたマルチキャストデータのみを転送する。このため、マルチキャストルータM1の配下のクライアントE2は、任意の1台以上のサーバE1から送信されたマルチキャストデータの

みを受信することができる。

【0065】

マルチキャストルータM1は、あるマルチキャストグループについて、あるクライアントE2にとって新たなサーバE1をソースとしたレポートメッセージを受信した場合、このサーバE1からのマルチキャストデータの転送先について判断（情報のマージ）を行う。この場合、マルチキャストルータM1は、この判断結果を保持することで、このサーバE1から送信されたマルチキャストデータを、該当するクライアントE2へ転送する（即ち、該当するインタフェースから送信する）。

【0066】

IGMPv3では、あるインタフェース配下に、あるマルチキャストアドレスに対してINCLUDEモードを指定したクライアントE2のみが存在する場合、情報のマージの実行により、フィルタモードは”INCLUDE”であり、指定されたサーバE1の全てを含むソースリストが保持される。ここで、ソースリストとは、あるマルチキャストアドレスについてのソースを判断するための、サーバE1のアドレスのリストである。

【0067】

図6は、あるインタフェースi配下にINCLUDEモードを指定したクライアントE2のみが存在する場合の状態を示す図である。例えば、マルチキャストルータM1のあるインタフェースi配下のクライアントE2a, E2b, E2nの状態は、マルチキャストアドレスmに対して、それぞれ(m, INCLUDE, ”a, b, c”), (m, INCLUDE, ”b, c, d”), (m, INCLUDE, ”e, f”)であると仮定する。ここで、(マルチキャストアドレス, フィルタモード, ソースリスト)とする。この場合、マルチキャストルータM1が保持すべき状態は、(i, m, INCLUDE, ”a, b, c, d, e, f”)となる。即ち、あるインタフェースi配下の全てのクライアントE2がINCLUDEモードであれば、このインタフェースiについてのフィルタモードの設定はINCLUDEモードになり、ソースリストは各レコードに含まれるソースのマージ（即ちa, b, c, d, e, f）となる。

【0068】

また、あるインタフェース配下に、あるマルチキャストアドレスに対してEXCLUDEモードを指定したクライアントE2が1台でも存在すれば、マルチキャストルータM1が保持するフィルタモードはEXCLUDEモードとなる。そして、マルチキャストルータM1は、INCLUDEモードで指定された全てのソースを除いた、EXCLUDEモードで指定された全てのソースの共通部分を、ソースリストとして保持する。

【0069】

図7は、あるインタフェースi配下にEXCLUDEモードを指定したクライアントE2が存在する場合の状態を示す図である。例えば、マルチキャストルータM1のあるインタフェースi配下のクライアントE2a, E2b, E2nの状態が、マルチキャストアドレスmに対して、それぞれ(m, EXCLUDE, ”a, b, c, d”), (m, EXCLUDE, ”b, c, d, e”), (m, INCLUDE, ”d, e, f”)であると仮定する。この場合、マルチキャストルータM1が保持すべき状態は、(i, m, EXCLUDE, ”b, c”)となる。即ち、インタフェースi配下にEXCLUDEモードのクライアントE2（この場合は、E2a, E2b）が存在するため、このインタフェースiのフィルタモードはEXCLUDEモードとなる。そして、このインタフェースiのソースリストは、”b, c”となる。

【0070】

マルチキャストルータM1は、配下の各システムの状態をマージし、その状態を各インタフェースにおいて、マルチキャストアドレス毎に保持する。

【0071】

また、クライアントE2は、ソケット毎に（ソケットが複数存在すれば）インタフェース毎のマルチキャストアドレス毎に、フィルタモードと、対応するソースリストをそれぞれ保持する。

10 -

20

30

40

50

【0072】

次に、図5(b)を用いて、クライアントE2がマルチキャストグループから離脱する場合の処理について説明する。あるマルチキャストグループに参加しているクライアントE2は、このマルチキャストグループに対して、INCLUDEモードでソースリストがエンプティのレポートメッセージを送信する。あるいは、このクライアントE2は、このマルチキャストグループに対して、ソース情報の変更を含めたレポートメッセージを送信する(3)。このレポートメッセージの送信により、このクライアントE2は、このマルチキャストグループから離脱する。

【0073】

マルチキャストルータM1は、このレポートメッセージを受信すると、このレポートメッセージを受信したインタフェース配下について、このレポートメッセージを送信した以外のクライアントE2(他のグループメンバ)の存在を確認する。即ち、マルチキャストルータM1は、このマルチキャストグループに関するGroup Specific Queryを、レポートメッセージを受信したインタフェースを介して送信する。あるいは、マルチキャストルータM1は、ソース情報の変更が含まれたレポートメッセージを受信した場合は、ソース情報が変更されることを確認するGroup and Source Specific Queryを送信する(4)。

【0074】

他のグループメンバが存在する場合、この他のグループメンバは、まだ受信したいことを伝えるため、Group Specific Queryに応答してレポートメッセージを送信する。あるいは、この他のグループメンバは、変更されるソース情報を維持させるためのレポートメッセージを送信する(5)。マルチキャストルータM1は、このレポートメッセージを受信すると、他のグループメンバの存在を認識し、このインタフェースへのマルチキャストデータの転送を継続する。

【0075】

一方、マルチキャストルータM1は、このGroup Specific Queryへの応答としてのレポートメッセージを受信しない場合、即ち他のグループメンバが存在しない場合、このインタフェース配下に他のグループメンバが存在しないと判断し、このインタフェースへのマルチキャストデータの転送を中止する。

【0076】

次に、IGMPv3による、クライアントE2のステート変更の動作について説明する。IGMPv1, IGMPv2では、クライアントE2について、マルチキャストグループへの参加や離脱に関連する動作のみが規定されていた。しかし、IGMPv3では、クライアントE2が、ステートの変更(ソースやフィルタモードの変更)をマルチキャストルータM1へ通知することが可能となった。マルチキャストルータM1は、この通知を受信すると、ステートの変更を反映して動作する。

【0077】

あるマルチキャストグループに参加しているクライアントE2は、このマルチキャストグループにおけるソースやフィルタモードを変更する場合、このマルチキャストグループの情報と、フィルタモードやソースの変更情報とを、レポートメッセージに格納して送信する。

【0078】

マルチキャストルータM1は、このレポートメッセージを受信すると、自身が記憶する情報(例えば情報のマージによる判断結果)に対して、レポートメッセージに含まれるステートの変更を反映するとして良いか否かを確認する。このとき、マルチキャストルータM1は、このマルチキャストグループとこのマルチキャストグループに関連するソースリストに関するGroup and Source Specific Queryを送信することにより、上記の確認を行う。このマルチキャストグループに対して変更されようとしているソース情報を維持したいクライアントE2は、その情報を含めたレポートメッセージをマルチキャストルータM1へ送信する。

10

20

30

40

50

【0079】

マルチキャストルータM1は、このレポートメッセージを受信すると、必要とされるソースとしてのサーバE1の情報を把握して、該当するソースリストを維持あるいは更新し、適切なサーバE1からのマルチキャストデータを転送する。

【0080】

マルチキャストルータM1は、マルチキャストグループに関するGroup and Source Specific Queryに対するレポートメッセージを受信されない場合、現在の情報に従ってマルチキャストデータの転送を継続する。

【0081】

IGMPv3では、クエリメッセージの受信に関係なく、クライアントE2は、自身のステートが変更（マルチキャストデータの受信中止や、フィルタモードの変更など）された時点で、Unsolicited Reportを送信することが出来る。

10.

【0082】

このように、従来のIGMP（IGMPv1, IGMPv2）では、マルチキャストアドレスのみを基にマルチキャストグループ管理機能が提供されていたのに対し、IGMPv3では一つのマルチキャストアドレスとこのマルチキャストデータのソースとなる0台以上のサーバE1とをセットとして、マルチキャストグループ管理機能が提供される。即ち、クライアントE2は、あるマルチキャストグループに対して、0以上のサーバE1の組を指定してマルチキャストデータの受信要求を行うことが可能となる。言い換えると、あるマルチキャストアドレスに対してサーバE1に制限が付けられなければ（サーバE1の数が0）、従来のIGMPと同じマルチキャストアドレスのみの管理と同等となる。また、サーバE1が（1台以上）指定されれば、マルチキャストアドレスが同じでも指定されたサーバE1以外から送信されるマルチキャストデータは処理（受信や転送など）されない。さらに、同じレポートメッセージにおいて、複数のマルチキャストアドレスとその関連するソースが指定されることが可能である。

20

【0083】

また、ソースが一つだけ指定されれば、あるマルチキャストセッションはソースSとマルチキャストグループGとを用いて、（S, G）と表現される。このため、同じマルチキャストアドレスGが重複して使用されても、ソースSが異なることで、他のマルチキャストセッションと識別することが可能となる。この形態をSSMと呼ぶ。

30

【0084】

尚、IGMPではいずれのバージョンもIPv4が対象とされている。IPv6におけるIGMP相当のプロトコルは、MLDとしてIETFのmagma WGにて標準化作業中である。IGMPv2に対応するのがMLD for IPv6（RFC2710）であり、IGMPv3に対応するのがMLDv2 for IPv6（draft-vida-mld-v2-xx.txt）である。

【0085】

IGMP（IGMPv1）は、RFC1112のAPPENDIX Iで規定され、インターネットスタンダード（Internet Standard）となっている。また、IGMPv2はRFC2236で規定され、リーブメッセージが追加されたことにより、IGMPv1に比べて「小さい離脱待ち時間（low leave latency）」に関する機能が加えられている。さらに、IGMPv3は、マルチキャストアドレスと共にソースを指定してグループメンバーシップ情報を管理する「ソースフィルタリング」の機能が追加されており、また、IGMPv1とIGMPv2とに対して相互動作可能なように設計されている。ソースフィルタリングとは、あるシステムがあるマルチキャストアドレスに対して特定のソースから、あるいは特定のソースの組からのみマルチキャストデータを受信することを可能にする機能である。

40

【0086】

IGMPv3のメッセージは、IPv4データグラムにカプセル化され、IPプロトコル番号は”2”である。各々のIGMPメッセージはIPTTL=1で送信される。これ

50

らの規定は、従来のIGMPと同じである。

【0087】

また、IGMP v 3のメッセージはIGMP v 1の場合と同じく、クエリメッセージとレポートメッセージとが使用される（ただし、当然内容は異なる）。IGMP v 2のレポートメッセージに相当する動作は、IGMP v 3のレポートメッセージを「受信を希望するソースのリストをエンプティにした状態」で送信することで実現される。また、従来のIGMPのJoin（レポートメッセージの送信）に相当する動作は、IGMP v 3のレポートメッセージを「受信を希望しないソースのリストをエンプティにした状態」で送信することで実現される。

【0088】

次に、IGMP v 2とIGMP v 3との差異を説明する。第一に、IGMP v 3では、ソースフィルタリングが導入された。

【0089】

第二に、IGMP v 3では、リーブメッセージ（グループ離脱を通知するメッセージ）が仕様から削除された。このため、IGMP v 3では、グループ離脱は、該当するマルチキャストグループについて転送を必要とするソースが無いことを示すレポートメッセージを送信することによって実施される。

【0090】

第三に、IGMP v 3では、ステート変更の通知が可能となった。即ち、IGMP v 3では、クライアントがあるマルチキャストグループに対して、転送を必要とするソースやフィルタモードに変更があった場合に、レポートメッセージによってルータにこの旨を通知することが可能となった。

【0091】

第四に、IGMP v 3では、Group and Source Specific Queryが規定された。この規定により、クライアントが、あるマルチキャストグループについて必要とするソースやフィルタモードに変更があったことをレポートメッセージによってマルチキャストルータに通知した時、このマルチキャストルータは、このマルチキャストグループに対するソースの情報変更を反映して良いか否かをインタフェース配下に確認する。

【0092】

第五に、IGMP v 3では、IGMP v 3ルータは、自身以外にIGMP v 2で動作するマルチキャストルータあるいはクライアントが存在した場合は、IGMP v 2で動作しなければならないことが規定された。同様に、IGMP v 1で動作するマルチキャストルータあるいはクライアントが存在した場合には、IGMP v 1で動作しなければならないことが規定された。

【0093】

第六に、IGMP v 3では、クライアントによるレポートメッセージの抑制機能が廃止された。即ち、IGMP v 3でネットワークが動作している場合、IGMP v 1, v 2と異なり、レポートメッセージは全てのIGMP v 3ルータを示すアドレス"224. 0. 0. 22"へ送信される。この廃止は、ブリッジ/L 2スイッチでのIGMP Snoopingを考慮して実施された。

【0094】

第七に、IGMP v 3では、IGMP v 3ルータは、レポートメッセージが到着したインタフェースにアサインされたあらゆるアドレス（ユニキャストあるいはマルチキャスト）を受信し、レポートメッセージか否かを確認できなくなかった。

【0095】

〈マルチキャストルーティングプロトコル〉

図8は、マルチキャストルーティングプロトコルの概要を示す図である。図8を用いてマルチキャストルーティングプロトコルについて説明する。

【0096】

マルチキャストルーティングプロトコルとは、マルチキャストに対応する複数のルータやレイヤ3スイッチ（複数のマルチキャストルータM1）によって構成されるネットワークにおいて、マルチキャストルータM1がマルチキャストデータをクライアントE2への経路に沿って配信するために、マルチキャストルータM1のどのインタフェースへマルチキャストデータをコピーして送信するべきかを決める経路制御（あるいは経路木の構成）のためのプロトコルである。マルチキャストルーティングプロトコルは、マルチキャストルータM1間のプロトコルである。

【0097】

マルチキャストルーティングプロトコルには、DVMRP（MBoneで使用，RFC1075で規定）や、PIM（Protocol Independent Multicast：RFC2362で規定，新たなバージョンがIETFで検討中）、MOSPF（OSPF上でのみ動作可，RFC1584，1585で規定）等がある。このうち、PIMがデファクトスタンダードになっている。

【0098】

（RFC1112）

図9は、RFC1112の概要を示す図である。図9を用いて、RFC1112について説明する。RFC1112では、クラスDのIPアドレスと物理アドレスとのマッピングや、特定のクラスDの物理アドレスの packets のみを受信し上位層へ上げるフィルタリング機能等が規定されている。RFC1112の機能が実施されるためには、ルータ、クライアント共に、RFC1112が実装される必要がある。

【0099】

クラスDのIPアドレスと物理アドレスとの対応付けは、クラスDのIPアドレスの下位23ビットをマルチキャスト物理アドレス”01：00：5E：00：00：00”（16進数）の下位23ビットに入れると規定されている（RFC1700参照）。例えば、”239.133.130.34”は、”01：00：5E：05：82：22”となる。

【0100】

（IPv6でのマルチキャスト）

次に、IPv6環境でのマルチキャストについて説明する。IPv6におけるIGMPv3に相当するプロトコルは、MLDv2であり、IETFで検討中である。IGMPとMLDの主な差異は以下の点である。第一に、MLDv2では、IPv4ヘッダでIGMPを示すことはなく、ICMPv6メッセージタイプ（Multicast Listener Query：Type = decimal 130、MLD Version 2 Multicast Listener Report：Type = decimal 131、MLD Version 2 Multicast Listener Done：Type = decimal 132）を使用する。

【0101】

第二に、MLDv2では、マルチキャストMACアドレスは、128ビットIPv6アドレスの下位32ビットを48ビットのMACアドレス”33：33：xx：xx：xx：xx”へマッピングし生成する。

【0102】

従って、上記のようなIPv4とIPv6マルチキャストの差異を上記に従って認識・区別可能であり、またIGMPv3及びMLDv2の動作に関しては大きな差分はない。また、IPv6に対応可能なPIMのようなマルチキャストルーティングプロトコルも存在する。

【0103】

〔原理〕

〈システム構成〉

次に、図を用いて本発明の転送装置の原理について説明する。図10は、本発明の転送装置が使用された転送システム1を示す図である。転送システム1は、転送装置2，サーバ

10・

20

30

40

50

3, レイヤ2スイッチ4 (4 a, 4 b), クライアント5 (5 a, 5 b), 及びマルチキャスト対応ネットワーク6を用いて構成される。

【0104】

まず、転送装置2以外の構成について説明する。サーバ3は、パーソナルコンピュータやワークステーション等の情報処理装置を用いて構成され、クライアント5に対してマルチキャストデータを送信する。

【0105】

レイヤ2スイッチ4は、複数のクライアント5を収容する。ここでは、レイヤ2スイッチ4 aはマルチキャストデータを受信しないクライアント5 aを収容し、レイヤ2スイッチ4 bはマルチキャストデータを受信するクライアント5 bを収容する。

10

【0106】

クライアント5は、パーソナルコンピュータやワークステーション等の情報処理装置を用いて構成される。ここでは、クライアント5 aはサーバ3からマルチキャストデータを受信せず、クライアント5 bはサーバ3からマルチキャストデータを受信するように設定される。このため、クライアント5 bは、転送装置2に対し、マルチキャスト制御パケットを送信する。即ち、転送装置2, レイヤ2スイッチ4 b, クライアント5 bの間では、マルチキャスト制御パケットが送受信される。マルチキャスト制御パケットとは、クライアント5 bが、マルチキャストデータの受信を望むことあるいは受信を中止すること等を転送装置2へ通知するためのデータである。このようなマルチキャスト制御パケットの例として、IGMP v 3メッセージがある。

20

【0107】

マルチキャスト対応ネットワーク6は、マルチキャストに対応するルータやレイヤ3スイッチを用いて構成されるネットワークである。

【0108】

図11は、転送装置2の原理を示すブロック図である。次に、図11を用いて転送装置2について説明する。転送装置2は、クライアント5 bからマルチキャスト制御パケットを受信しその内容を記憶することにより、マルチキャストパケットを転送すべきクライアント5を判別する。そして、転送装置2は、サーバ3からマルチキャストパケットを受信すると、各クライアント5 bに対してユニキャストとして、受信されたマルチキャストパケットの内容を転送する。転送装置2は、このような処理を実行するため、送受信インタフェース7 (7 a, 7 b), マルチキャストパケット処理部8, 及び転送処理部13を用いて構成される。

30

【0109】

送受信インタフェース7は、ネットワークを介して他の装置とデータの送受信を行う。送受信インタフェース7 aは、ネットワークを介してレイヤ2スイッチ4やクライアント5とデータの送受信を行う。ここでは、送受信インタフェース7 aは、レイヤ2スイッチ4を介してクライアント5とデータの送受信を行う。通常、転送装置2は、送受信インタフェース7 aを複数備える。送受信インタフェース7 bは、ネットワーク (マルチキャスト対応ネットワーク6) を介してサーバ3とデータの送受信を行う。

40

【0110】

マルチキャストパケット処理部8は、送受信インタフェース7 a及び送受信インタフェース7 b毎に備えられる。または、マルチキャストパケット処理部8は、全ての送受信インタフェース7 a, 7 bについて、一つ備えられる。図11では、便宜上、一つのマルチキャストパケット処理部8が描かれている。マルチキャストパケット処理部8は、対応する送受信インタフェース7 aを管理する。マルチキャストパケット処理部8は、自身が管理する送受信インタフェース7配下のクライアント5の中から、送受信インタフェース7 bによって受信されたマルチキャストパケットを転送すべきクライアント5を判断する。マルチキャストパケット処理部8は、このような処理を行うために、受信クライアント情報管理テーブル記憶部9, マルチキャスト制御メッセージ判別部10, マルチキャストパケット判別部11, 及びデータフレーム生成部12を備える。

50

【0111】

受信クライアント情報管理テーブル記憶部 9 は、受信クライアント情報管理テーブル 9 A を記憶する。受信クライアント情報管理テーブル 9 A は、転送装置 2 配下の各クライアント 5 についての情報を格納する。

【0112】

マルチキャスト制御メッセージ判別部 10 は、送受信インタフェース 7 a によってクライアント 5 から受信されたパケットが、マルチキャスト制御パケットであるか否かを判別する。マルチキャスト制御メッセージ判別部 10 は、受信されたパケットがマルチキャスト制御パケットである場合、このパケットの内容を受信クライアント情報管理テーブル 9 A に反映させる。このとき、マルチキャスト制御メッセージ判別部 10 は、このパケットを転送処理部 13 へ渡す。一方、受信されたパケットがマルチキャスト制御パケットでない場合、マルチキャスト制御メッセージ判別部 10 は、このパケットを転送処理部 13 へ渡す。

【0113】

マルチキャストパケット判別部 11 は、転送処理部 13 から受け取られたパケットが、マルチキャストパケットであるか否かを判別する。マルチキャストパケット判別部 11 は、このパケットがマルチキャストパケットである場合、このパケットをデータフレーム生成部 12 へ渡す。一方、マルチキャストパケット判別部 11 は、このパケットがマルチキャストパケットでない場合、このパケットを送受信インタフェース 7 a を介して送出する。

【0114】

データフレーム生成部 12 は、マルチキャストパケット判別部 11 から受け取られたマルチキャストパケットを基に、送受信インタフェース 7 a 配下のクライアント 5 (5 b) へ送信されるべきユニキャストパケット (クライアント 5 (5 b) へ送信されるべきマルチキャストフレーム) を生成する。

【0115】

転送処理部 13 は、通常のルータが備えるルーティング処理やマルチキャストルーティング処理などを行う。このため、転送処理部 13 は、ルーティングテーブル 14 A を記憶するルーティングテーブル記憶部 14 と、マルチキャストルーティング処理を実行するマルチキャスト処理部 15 とを備える。

【0116】

〈動作例〉

次に、転送装置 2 の動作例を説明する。送受信インタフェース 7 a がマルチキャスト制御パケットを受信すると、マルチキャスト制御メッセージ判別部 10 は、受信されたパケットがマルチキャスト制御メッセージであるか否かを判別 (検査) する。マルチキャスト制御メッセージ判別部 10 は、受信されたパケットがマルチキャスト制御パケットである場合、このパケットの内容を受信クライアント情報管理テーブル 9 A に反映させる。また、マルチキャスト制御メッセージ判別部 10 は、このパケットを転送処理部 13 へ渡す。そして、転送処理部 13 は、通常のマルチキャストデータの転送制御情報として受け取ったマルチキャスト制御パケットの内容を、ルーティングテーブル 14 A 及びマルチキャスト処理部 15 に反映させる。

【0117】

一方、マルチキャスト制御メッセージ判別部 10 は、受信されたパケットがマルチキャスト制御パケットでない場合、このパケットを転送処理部 13 へ渡す。そして、転送処理部 13 は、このパケットについて転送処理を実行する。

【0118】

送受信インタフェース 7 b がマルチキャストパケットを受信すると、転送処理部 13 は、受信されたマルチキャストデータをどの送受信インタフェース 7 a から送出すべきかを判別する。そして、転送処理部 13 は、判別された送受信インタフェース 7 a を管理するマルチキャストパケット処理部 8 へ、受信されたマルチキャストパケットを渡す。

【0119】

10

20

30

40

50

転送処理部 13 からマルチキャストパケット処理部 8 へ渡されたマルチキャストパケットは、マルチキャストパケット判別部 11 によって処理される。マルチキャストパケット判別部 11 は、受信クライアント管理テーブル 9 A を参照し、受信されたマルチキャストパケットを転送すべきクライアント 5 b の存在の有無を確認する。このようなクライアント 5 b が存在する場合、マルチキャストパケット判別部 11 は、受信されたマルチキャストパケットをデータフレーム生成部 12 へ渡す。

【0120】

データフレーム生成部 12 は、受信されたマルチキャストパケットを、クライアント 5 b 宛のユニキャストパケットに変換し、送受信インタフェース 7 a を介してクライアント 5 b へ転送する。このとき、データフレーム生成部 12 は、必要に応じてユニキャストパケットを複数生成する。例えば、受信されたマルチキャストパケットを転送すべきクライアント 5 b が複数存在する場合、ユニキャストパケットは複数生成される。

10

【0121】

一方、このようなクライアント 5 b が存在しない場合、マルチキャストパケット判別部 11 は、受信されたマルチキャストパケットを、送受信インタフェース 7 a を介して他の装置へ転送する。このような他の装置とは、例えば自装置 2 に接続される、転送装置 2 や、マルチキャスト対応ルータ等がある。

【0122】

〔実施形態概要〕

次に、図を用いて本発明の実施形態における転送装置、即ちマルチキャストルータ 16 について説明する。なお、本実施形態の説明は例示であり、本発明の構成は以下の説明に限定されない。また、以下の説明では、IPv4 と IGMP v3 とが適用されるネットワークを例として説明する。IPv6 が適用される場合には、IGMP v3 の代わりに MDL v2 を適用するなど、上記した IPv4 におけるマルチキャストと IPv6 におけるマルチキャストとの差分を考慮することにより、同様の手順で本発明を実施することが可能である。

20

【0123】

図 12 は、マルチキャストルータ 16 を用いたマルチキャストシステム 17 のネットワーク構成を示す図である。マルチキャストシステム 17 は、サーバ 3，マルチキャスト対応ネットワーク 6，マルチキャストルータ 16，レイヤ 2 スイッチ 4，及び複数のクライアント 5 を用いて構成される。

30

【0124】

まず、マルチキャストルータ 16 以外の構成について説明する。サーバ 3，マルチキャスト対応ネットワーク 6，レイヤ 2 スイッチ 4，及びクライアント 5 の基本的な構成は、原理において説明した通りである。

【0125】

図 13 は、マルチキャストルータ 16 の構成を示すブロック図である。図 13 を用いてマルチキャストルータ 16 の構成について説明する。マルチキャストルータ 16 は、ハードウェア的には、バスを介して接続された CPU，主記憶 (RAM)，補助記憶装置 (フラッシュメモリ) 等を備えている。マルチキャストルータ 16 は、補助記憶装置に記憶された各種のプログラム (OS，アプリケーション等) が主記憶にロードされ CPU により実行されることによって、マルチキャストパケット処理部 18 (18 a，18 b，18 c)，転送制御部 19，送受信インタフェース 21 (21 a，21 b，21 c) 等を含む装置として機能する。

40

【0126】

図 14 は、マルチキャストパケット処理部 18 の構成を示すブロック図である。図 14 を用いてマルチキャストパケット処理部 18 について説明する。マルチキャストパケット処理部 18 は、タイマ 23，受信クライアント情報管理テーブル記憶部 24，マルチキャスト制御メッセージ判別部 25，マルチキャストパケット判別部 26，及びデータフレーム生成部 27 を用いて構成される。

50

【0127】

タイマ23は、計時装置やCPUやRAM等を用いて構成される。タイマ23は、自身が備えられるマルチキャストパケット処理部18に対応する送受信インタフェース21を介してクエリメッセージが送出されると、計時を開始する。タイマ23は、受信クライアント情報管理テーブル24Aの各エントリについて、計時を行う。そして、タイマ23は、このクエリメッセージに対するレポートメッセージが、一定時間内にこの送受信インタフェース21を介して受信されるか否かを判断する。即ち、タイマ23は、受信クライアント情報管理テーブル24Aの各エントリについて、一定時間内にレポートメッセージが受信されるか否かを判断する。タイマ23は、受信クライアント情報管理テーブル24Aのあるエントリについてレポートメッセージが受信されると、このエントリについての計時

10-

【0128】

例えば、タイマ23は、クエリメッセージの送信間隔の3倍の時間が設定される。この場合、タイマ23は、クエリメッセージが3回送信される間にレポートメッセージが受信されない場合に、タイムアウトとなる。クエリメッセージの送信間隔が125秒である場合、タイマ23には、375秒が設定される。

【0129】

タイマ23は、タイムアウトとなった場合、このエントリに対応するクライアント5がなんらかの原因によってマルチキャストデータを既に受信していないと判断する。このため、タイマ23は、タイムアウトとなったエントリに対応するクライアント5に関する情報を、受信クライアント管理テーブル24Aから削除する。即ち、タイマ23は、タイムアウトとなったエントリに対応するクライアント5に関するエントリを、受信クライアント管理テーブル24Aから削除する。よって、タイマ23がタイムアウトとなった場合、このエントリに対応するクライアント5へのマルチキャストデータの転送が停止される。

20

【0130】

タイマ23の処理は、IPv6環境におけるMLDv2の場合であっても、同様に実施される。

【0131】

受信クライアント情報管理テーブル記憶部24は、ハードディスクやフラッシュメモリ等の不揮発性記憶装置を用いて構成される。受信クライアント情報管理テーブル記憶部24は、受信クライアント情報管理テーブル24Aを記憶する。

30

【0132】

図15は、受信クライアント情報管理テーブル24Aの例を示す図である。図15を用いて、受信クライアント情報管理テーブル24Aについて説明する。

【0133】

受信クライアント情報管理テーブル24Aは、各クライアント5がどのマルチキャストデータを受信したいかを判断するために必要となる情報を管理する。受信クライアント情報管理テーブル24Aは、各クライアント5から送出され自身に対応する送受信インタフェース21を介して受信されるレポートメッセージに含まれる情報を基に作成・更新される。受信クライアント情報管理テーブル24Aは、ローカルなインタフェース情報であるため、MACアドレスも格納される。

40

【0134】

受信クライアント情報管理テーブル24Aは、エントリナンバー、クライアントアドレス(Client Address)、クライアントMACアドレス(Client MAC Address)、マルチキャストアドレス(Multicast Address)、ソースアドレス(Source Address)、フィルタモード(Filter Mode)を項目とするエントリを持つ。

【0135】

エントリナンバーは、各エントリに割り当てられる重複しない数字である。図15に示される受信クライアント情報管理テーブル24Aでは、クライアントアドレス毎に一つのエ

50

ントリナンバーが与えられる。即ち、図 15 に示される受信クライアント情報管理テーブル 24A では、一つのクライアントアドレスに対して、複数の（1 以上の）マルチキャストアドレス、ソースアドレス、フィルタモードが与えられる。

【0136】

クライアントアドレスは、受信クライアント情報管理テーブル記憶部 24 が備えられるマルチキャストパケット処理部 18 に対応する送受信インタフェース 21 配下に位置するクライアント 5 の IP アドレスを示す。

【0137】

クライアント MAC アドレスは、同じエントリのクライアントアドレスに対応する MAC アドレスを示す。即ち、クライアント MAC アドレスは、同じエントリのクライアントアドレスを有するクライアント 5 の MAC アドレスを示す。

10

【0138】

マルチキャストアドレスは、同じエントリのクライアントアドレスを有するクライアント 5 が受信を希望するマルチキャストデータのマルチキャストアドレスを示す。マルチキャストアドレスは、一つのエントリに複数保持される場合がある（例：図 15 におけるエントリナンバー 1）。

【0139】

ソースアドレスは、対応するマルチキャストアドレスについてのマルチキャストデータの送信元となるサーバ 3 のアドレス（IP アドレス）を示す。マルチキャストルータ 16 は、IGMP v3 に対応する。このため、ソースアドレスは、一つのマルチキャストアドレスに対して複数保持される場合がある（例：図 15 におけるエントリナンバー 1）。

20

【0140】

フィルタモードは、対応するマルチキャストアドレスについてのフィルタモードを示す。フィルタモードは、“INCLUDE”と“EXCLUDE”とのいずれかの値を持つ。

【0141】

ここで、マルチキャストアドレス“238.0.0.123”を例として、受信クライアント情報管理テーブル 24A について説明する。図 15 に示される受信クライアント情報管理テーブル 24A は、以下の情報を持つ。

【0142】

“61.143.221.2”がソースアドレスであるマルチキャストデータは、“210.23.171.aa”をアドレスとするクライアント 5 と“210.23.171.aa”をアドレスとするクライアント 5 とが受信を希望している。“61.143.221.3”がソースアドレスであるマルチキャストデータは、“210.23.171.aa”をアドレスとするクライアント 5 と“210.23.171.dd”をアドレスとするクライアント 5 と“210.23.171.aa”をアドレスとするクライアント 5 と“210.23.171.dd”をアドレスとするクライアント 5 とが受信を希望している。“61.143.221.4”がソースアドレスであるマルチキャストデータは、“210.23.171.aa”をアドレスとするクライアント 5 と“210.23.171.dd”をアドレスとするクライアント 5 とが受信を希望している。“61.143.221.5”がソースアドレスであるマルチキャストデータは、“210.23.171.aa”をアドレスとするクライアント 5 と“210.23.171.dd”をアドレスとするクライアント 5 とが受信を希望している。そして、上記以外のソースアドレスであるマルチキャストデータは、“210.23.171.dd”をアドレスとするクライアント 5 が受信を希望している。また、エントリナンバー 1 のエントリにおけるクライアント 5 は、マルチキャストアドレス“238.0.0.123”宛のマルチキャストデータを、ソースアドレスが“61.143.221.2”、“61.143.221.3”、“61.143.221.4”であるサーバ 3 から送信された場合にのみ受信する。

30

40

【0143】

マルチキャスト制御メッセージ判別部 25 は、CPU や RAM 等を用いて構成される。マルチキャスト制御メッセージ判別部 25 は、自身が備えられるマルチキャストパケット処理部 18 に対応する送受信インタフェース 21 を介して受信されたパケットが、マルチキ

50

キャスト制御パケットであるか否かを判別する。即ち、マルチキャスト制御メッセージ判別部 25 は、対応する送受信インタフェース 21 を介して受信されたパケットが、マルチキャスト制御メッセージ（クライアント 5 が自発的に送信する IGMP レポートやリーブメッセージ、レポートメッセージなど）を含むパケットであるか否かを判別する。マルチキャスト制御メッセージ判別部 25 は、受信されたパケットがマルチキャスト制御パケットである場合、対応する送受信インタフェース 21 配下に、マルチキャストデータの受信を希望するクライアント 5 が存在することを認識する。マルチキャスト制御メッセージ判別部 25 は、受信されたパケットがマルチキャスト制御パケットである場合、このパケットの内容を受信クライアント情報管理テーブル 24 A に反映させる（パケットの内容に応じて受信クライアント情報管理テーブル 24 A の内容を更新あるいは変更する）。このとき、マルチキャスト制御メッセージ判別部 25 は、このパケットを転送制御部 19 へも渡す。一方、受信されたパケットがマルチキャスト制御パケットでない場合、マルチキャスト制御メッセージ判別部 25 は、このパケットを転送制御部 19 へ渡す。

【0144】

マルチキャスト制御メッセージ判別部 25 は、例えばレポートメッセージ（IGMP Report）を含むパケットをマルチキャスト制御パケットであると判断し、処理を実行する。ここで、レポートメッセージについて説明する。

【0145】

レポートメッセージは、IGMP メッセージ又は MLD v 2 メッセージによる制御メッセージである。図 16, 17 は、IGMP メッセージを含むパケット、MLD v 2 メッセージを含むパケットのフォーマットを示す図である。図 16, 17 では、データリンク層がイーサネットであると仮定している。IGMP メッセージは、IP パケットのデータグラムとして、IP パケットに保持される。MLD v 2 メッセージも同様に、IP パケットのデータグラムとして IP パケットに保持される。

【0146】

レポートメッセージは、IP アドレスが "224. 0. 0. 22" であり、MAC アドレスが "01: 00: 5E: 00: 00: 16" であり、IP ヘッダ内のプロトコル番号が IGMP を示す "2" であり、IGMP メッセージのタイプ値が "0x22" である。図 18, 19 は、IPv4, IPv6 のパケットのヘッダフォーマットを示す図である。図 18 における Protocol ID の値が "2" である場合に、このパケットが IGMP メッセージを含むパケットであると判別される。このため、これらの情報を基に、マルチキャスト制御メッセージ判別部 25 は、受信されたパケットが、IGMP メッセージを含むか否か、さらにはレポートメッセージを含むか否かを判別する。

【0147】

図 20, 21 は、IGMP v 3, MLD v 2 におけるレポートメッセージのフォーマットを示す図である。レポートメッセージは、このレポートメッセージの送信元であるクライアント 5 が受信を希望するマルチキャストデータのマルチキャストアドレス（グループアドレス: Multicast Address）と、受信を希望するマルチキャストデータの送信元となるサーバ 3 のアドレス（ソースアドレス: Source Address）のリスト（ソースリスト）と、フィルタモードとを含む。

【0148】

例えば、「マルチキャストアドレス "238. 0. 1. 12" のマルチキャストデータをソース "162. 22. 36. 5" と "162. 22. 36. 6" とから受信する」ことを意味するレポートメッセージは、マルチキャストアドレスは "238. 0. 1. 12"、ソースアドレスは "162. 22. 36. 5" と "162. 22. 36. 6"、フィルタモードは "INCLUDE" となる。

【0149】

また、例えば、「マルチキャストアドレス "238. 0. 1. 12" のマルチキャストデータをソース "162. 22. 36. 5", "162. 22. 36. 6" 以外から受信する」ことを意味するレポートメッセージは、マルチキャストアドレスは "238. 0. 1

10

20

30

40

50

、12”、ソースアドレスは”162.22.36.5”と”162.22.36.6”、フィルタモードは”EXCLUDE”となる。クライアント5は、単一のレポートメッセージにおいて、複数のマルチキャストアドレスを指定でき、さらにそれぞれのマルチキャストアドレスに対するソースアドレスのリストとフィルタモードとを指定できる。

【0150】

レポートメッセージについての説明を終え、マルチキャスト制御メッセージ判別部25の説明に戻る。次に、マルチキャスト制御メッセージ判別部25が実行する、エントリの追加処理について説明する。マルチキャスト制御メッセージ判別部25は、受信クライアント情報管理テーブル24Aのエントリとして記録されていない新たなクライアント5からのレポートメッセージを受け取った場合、このレポートメッセージに含まれる情報を基に新たなエントリを生成する。このとき、マルチキャスト制御メッセージ判別部25は、レポートメッセージを含むパケットの送信元アドレスと、受信クライアント情報管理テーブル24Aのクライアントアドレスとを比較することにより、新たなクライアント5を識別する。

10

【0151】

図22は、受信クライアント情報管理テーブル24Aに保持されるエントリの例を示す図である。例えば、図15に示される受信クライアント情報管理テーブル24Aが保持されている状態で、IPアドレスが”210.23.171.gg”であるクライアント5からレポートメッセージが受信された場合、図22に示される新たなエントリが受信クライアント情報管理テーブル24Aに登録される。このとき、このレポートメッセージには、クライアント5のMACアドレスとして”xx:xx:xx:xx:45:67”、ソースアドレスとして”61.143.221.38”、マルチキャストアドレスとして”238.0.2.222”、フィルタモードとして”INCLUDE”が含まれていると仮定する。

20

【0152】

次に、マルチキャスト制御メッセージ判別部25が実行する、エントリの更新処理について説明する。マルチキャスト制御メッセージ判別部25は、レポートメッセージの内容と、受信クライアント情報管理テーブル24Aにおけるエントリの内容とが異なる場合、エントリの更新処理を行う。

【0153】

例えば、アドレスが”210.23.171.aa”であるクライアント5から、フィルタモードとして”EXCLUDE”、ソースアドレスとして”61.143.221.2”、マルチキャストアドレスとして”238.0.0.123”が指定されたレポートメッセージが受信されたと仮定する。この場合、このレポートメッセージの内容と、受信クライアント情報管理テーブル24Aの内容とが異なる。従って、マルチキャスト制御メッセージ判別部25は、受信クライアント情報管理テーブル24Aの内容を更新する。

30

【0154】

図23は、受信クライアント情報管理テーブル24Aに保持されるエントリの例を示す図である。上記のレポートメッセージが受信された場合、マルチキャスト制御メッセージ判別部25は、図15に示されるエントリナンバー1の内容を、図23に示される内容に更新する。この更新の結果、マルチキャストルータ16は、アドレスが”210.23.171.aa”であるクライアント5に対し、マルチキャストアドレスが”238.0.0.123”であるマルチキャストデータであって、ソースアドレスが”61.143.221.2”であるサーバ3以外から送出されたマルチキャストデータを転送する。

40

【0155】

また、フィルタモードが”INCLUDE”であり、ソースアドレスを含まない（エンプティである）レポートメッセージが受信された場合、マルチキャスト制御メッセージ判別部25は、このレポートメッセージに含まれるマルチキャストアドレスを含む情報をエントリから削除する。即ち、このようなレポートメッセージが受信された場合、マルチキャスト制御メッセージ判別部25は、このレポートメッセージの送信元であるクライアント

50

5 に対し、このレポートメッセージに含まれるマルチキャストアドレスのマルチキャストデータを転送しないようにエントリを更新する。

【0156】

例えば、アドレスが”210.23.171.bb”であるクライアント5から、マルチキャストアドレスが”238.225.13.33”であり、ソースアドレスがエンプティであり、フィルタモードが”INCLUDE”であるレポートメッセージが受信されたと仮定する。この場合、マルチキャスト制御メッセージ判別部25は、このクライアント5に対し、マルチキャストアドレスが”238.225.13.33”であるマルチキャストデータの転送を停止（中止）すると判断する。即ち、マルチキャスト制御メッセージ判別部25は、クライアントアドレスが”210.23.171.bb”であるエントリから、マルチキャストアドレスが”238.225.13.33”である情報を削除する。図15に示される受信クライアント情報管理テーブル24Aでは、結果として、エントリナンバー2のエントリが全て削除される。この処理は、IPv6環境におけるMLDv2においても同様に実行される。

【0157】

次に、IPv6環境におけるマルチキャスト制御メッセージ判別部25の動作について説明する。IPv6環境におけるMLDv2に対応したネットワークでは、マルチキャスト制御メッセージ判別部25は、MACアドレスがマルチキャストMACアドレスでさらに”33:33:00:00:00:22”であり、IPヘッダ内のネクストヘッダフィールドの値が”58”であり、ヘッダ内のタイプ値が”136（二進数）”であるパケットを、MLDv2におけるレポートメッセージを含むパケットであると判別する。このため、レイヤ2スイッチ4がMLDv2 Snoopingをサポートしていない場合であり、かつマルチキャストルータ16配下のサブネットワークにおいてMLDv2が適用される環境であっても、マルチキャストデータを必要とするクライアント5のみにマルチキャストデータを転送することが可能となる。

【0158】

マルチキャストパケット判別部26は、CPUやRAM等を用いて構成される。マルチキャストパケット判別部26は、転送制御部19から受け取られたパケットが、マルチキャストパケットであるか否かを判別する。マルチキャストパケット判別部26は、このパケットがマルチキャストパケットである場合、このパケットをデータフレーム生成部27へ渡す。

【0159】

一方、マルチキャスト判別部26は、このパケットがマルチキャストパケットでない場合、このパケットを送受信インタフェース21を介して送出する。このようなパケットの例として、通常のユニキャストデータや、マルチキャストデータのうちマルチキャストルーティングプロトコルのメッセージ等がある。

【0160】

データフレーム生成部27は、CPUやRAM等を用いて構成される。データフレーム生成部27は、マルチキャストパケット判別部26によってマルチキャストパケットであると判別されたパケットを、マルチキャストパケット判別部26から受け取る。データフレーム生成部27は、受け取られたマルチキャストパケットのマルチキャストアドレス及びソースアドレス（送信元のサーバ3のアドレス）を参照する。データフレーム生成部27は、参照結果のマルチキャストアドレス及びソースアドレスに該当するエントリを、受信クライアント情報管理テーブル24Aから読み出す。データフレーム生成部27は、受け取られたマルチキャストパケットを変更・コピーすることにより、読み出されたエントリのクライアントアドレス（クライアントMACアドレス）宛のユニキャストパケットを生成する。このとき、データフレーム生成部27は、受け取られたマルチキャストパケットにおける宛先MACアドレスを、マルチキャストMACアドレスから、読み出されたエントリに含まれるクライアントMACアドレスに変更する。そして、データフレーム生成部27は、生成されたユニキャストパケットを、送受信インタフェース21を介して送出す

10

20

30

40

50

る。

【0161】

図24は、データフレーム生成部27の動作例を示すフローチャートである。図24を用いて、データフレーム生成部27の動作について説明する。

【0162】

例えば、アドレスが”61. 143. 221. 2”であるサーバ3から送信されたマルチキャストデータ（マルチキャストアドレスは”238. 0. 0. 123”）が、マルチキャストルータ16によって受信された場合、データフレーム生成部27はマルチキャストパケット判別部26からこのマルチキャストデータを受け取る（S01）。

【0163】

データフレーム生成部27は、受け取られたマルチキャストデータに関するエントリが、受信クライアント情報管理テーブル24Aにあるか否かを判断する。即ち、データフレーム生成部27は、このマルチキャストデータのマルチキャストアドレス及びソースアドレス（フィルタモードが”INCLUDE”である場合は該当するソースアドレスを含むエントリ、フィルタモードが”EXCLUDE”である場合は該当するソースアドレスを含まないエントリ）について、受信クライアント情報管理テーブル24Aを検索する（S02）。

【0164】

受け取られたマルチキャストデータに関するエントリが受信クライアント情報管理テーブル24Aに無い場合（S03-NO）、データフレーム生成部27は、このマルチキャストデータをそのままの状態（即ちオリジナルのマルチキャストデータを）、送受信インタフェース21を介して送出し、処理を終了する（S04）。

【0165】

一方、受け取られたマルチキャストデータに関するエントリが受信クライアント情報管理テーブル24Aに有る場合（S03-YES）、データフレーム生成部27は、このマルチキャストデータの受信を要求している各クライアント5に対し、このマルチキャストデータをユニキャスト送信する（S05）。

【0166】

上記した例では、受信されたマルチキャストデータのマルチキャストアドレス”238. 0. 0. 123”は、受信クライアント情報管理テーブル24Aのエントリナンバー1、4にある。そして、フィルタモード及びソースアドレスが考慮されると、結果として、エントリナンバー1に該当するクライアント5に対して、受信されたマルチキャストデータが転送されるべきと、データフレーム生成部27は判断する。このため、受信されたマルチキャストデータは、エントリナンバー1に該当するクライアント5に対して、ユニキャスト送信される。

【0167】

具体的には、データフレーム生成部27は、該当するこのエントリを確認すると、このエントリに含まれるクライアントMACアドレスを読み出す。即ち、図15においては、データフレーム生成部27は、”xx:xx:xx:xx:12:34”を読み出す。次に、データフレーム生成部27は、受信されたマルチキャストデータの送信先MACアドレスに対し、読み出されたクライアントMACアドレスを付与しユニキャストデータを生成する。このとき、データフレーム生成部27は、複数のクライアントMACアドレスを読み出した場合、受信されたマルチキャストデータをコピーすることにより、読み出されたクライアントMACアドレスと同数のユニキャストデータを生成する。上記した例では、一つのクライアントMACアドレスが読み出されるため、データフレーム生成部27は、マルチキャストデータを一つコピーし、MACアドレスの変更を実行することによりユニキャストデータを生成する。データフレーム生成部27は、生成されたユニキャストデータを、送受信インタフェース21を介して送出する。そして、データフレーム生成部27は、このマルチキャストデータをそのままの状態（即ちオリジナルのマルチキャストデータを）、送受信インタフェース21を介して送出し、処理を終了する（S06）。

【0168】

上述したように、データフレーム生成部27は、ユニキャストデータの転送処理を実行するか否かに関わらず、オリジナルのマルチキャストデータを送信する。図25は、オリジナルのマルチキャストデータの送信処理の作用を説明するための図である。図25では、マルチキャストルータ16bは、レイヤ2スイッチ4を介して、上流に位置するマルチキャストルータ16aに接続される。このように接続されたマルチキャストルータ16bは、配下に接続されるクライアント5bに対して正しくマルチキャストデータを配信するため、オリジナルのマルチキャストデータを必要とする。このため、マルチキャストルータ16aのデータフレーム生成部27は、ユニキャストデータの転送処理を実行するか否かに関わらず、オリジナルのマルチキャストデータを送信する。通常、レイヤ2スイッチ4は、あるポートから入力されたマルチキャストパケットをマルチキャストルータが接続されるポート（例えば、マルチキャストルータ16bが接続されるポート）、あるいはその方向のポートを介して送出する。このため、他のマルチキャストルータ（マルチキャストルータ16b）に対し、オリジナルのマルチキャストデータが伝達される。

10.

【0169】

送受信インタフェース21は、ネットワークを介して他の装置とデータの送受信を行う。送受信インタフェース21aは、ネットワーク（マルチキャスト対応ネットワーク6）を介してサーバ3とデータの送受信を行う。送受信インタフェース21b, 21cは、サブネットワークやレイヤ2スイッチ4を介してクライアント5や、他のマルチキャストルータ16とデータの送受信を行う。

20

【0170】

転送制御部19は、通常のルータが備えるルーティング処理やマルチキャストルーティング処理などを行う。このため、転送処理部19は、ルーティングテーブル20Aを記憶するルーティングテーブル記憶部20と、マルチキャストルーティング処理を実行するマルチキャスト処理部22とを備える。

【0171】

〔作用／効果〕

本発明によるマルチキャストルータ16によれば、受信クライアント情報管理テーブル24Aが、IGMPv3メッセージに基づいて、各クライアント5についてのマルチキャストデータの受信設定を保持する。そして、データフレーム生成部27が、受信クライアント情報管理テーブル24Aの内容に基づいて、受信されたマルチキャストデータを、ユニキャストデータとして、このマルチキャストデータを受信するように設定されているクライアント5に対してユニキャスト送信する。

30

【0172】

このため、マルチキャストルータ16とクライアント5との間に設置されるレイヤ2スイッチ4は、マルチキャストルータ16から送信されたユニキャストデータを、レイヤ2の情報に基づいて転送することが可能となる。即ち、レイヤ2スイッチ4は、レイヤ3レベルの処理が要求されるIGMPv3に基づいて処理を行う必要がなくなる。従って、レイヤ2スイッチ4は、転送能力の低下を招くIGMPv3対応Snoodingを実装される必要がなくなる。よって、IGMPv3対応Snoodingの実装によるコストを削減することや、転送能力の低下を防止することが可能となる。

40

【0173】

言い換えれば、マルチキャストルータ16の下流に存するレイヤ2スイッチ4が、レイヤ2に基づくスイッチング動作によって、このレイヤ2スイッチ4が収容している1以上のクライアント5のうち、マルチキャストデータの受信を所望するクライアント5のみにマルチキャストデータを転送することが可能となる。

【0174】

また、データフレーム生成部27は、マルチキャストデータをユニキャストデータとして転送するか否かに関わらず、必ずオリジナルのマルチキャストデータを転送する。このため、自装置16配下に設置される他のマルチキャストルータ16に対して、オリジナルの

50

マルチキャストデータを転送することが可能となる。従って、他のマルチキャストルータ 16 は、オリジナルのマルチキャストデータに基づいて、自装置 16 の配下に設置される複数のクライアント 5 それぞれに対して、ユニキャストデータを正しく転送することが可能となる。

【0175】

また、タイマ 23 は、タイムアウトとなったエントリに対応するクライアント 5 に関するエントリを、受信クライアント管理テーブル 24 A から削除する。このため、クライアント 5 が問題の発生（例：突然の電源断、OS のハングアップ）によりマルチキャストデータの受信をできなくなった場合、このクライアント 5 へのマルチキャストデータの転送が停止される。従って、ネットワーク帯域の浪費を防止することが可能となる。即ち、無駄なマルチキャストデータの転送処理の実行を防止することが可能となる。

【0176】

〔変形例〕

送受信インタフェース 21 は、クライアント側に二つ備えられているが（送受信インタフェース 21 b, 21 c）、二つに限らず三つ以上又は一つのみが備えられるように構成されても良い。

【0177】

また、マルチキャストパケット処理部 18 は、送受信インタフェース 21 毎に備えられているが、全ての送受信インタフェースを管理する一つのマルチキャストパケット処理部 18 が備えられるように構成されても良い。

【0178】

また、データフレーム生成部 27 は、どのような判断手順によってクライアント MAC アドレスを読み出すように構成されても良い。

【0179】

また、マルチキャスト制御メッセージ判別部 25 は、IGMP v1 又は IGMP v2 に対応するレポートメッセージやクエリメッセージを受信した場合に、受信クライアント情報管理テーブル 24 A を、IGMP v1 又は IGMP v2 に対応するように変換するように構成されても良い。そして、データフレーム生成部 27 は、変換された受信クライアント情報管理テーブル 24 A を参照して、マルチキャストデータに対応するユニキャストデータを生成、送信する。即ち、この場合、データフレーム生成部 27 を含むマルチキャストパケット処理部 18 は、IGMP v1 又は IGMP v2 に対応して動作する。

【0180】

マルチキャストルータ 16 は、本発明による転送装置の構成が、IP レベルの中継処理を行う一般的なマルチキャストルータやレイヤ 3 スイッチに実装されることにより構成される。しかし、本発明による転送装置の構成が、専用装置として実装されても良い。

【0181】

図 26 は、本発明による転送装置の構成が専用装置 29 として実装された場合のネットワークの構成例を示す図である。このネットワークは、配信センタ 28, 専用装置 29, EPON (Ethernet Passive Optical Network) 32, カプラ 33, ユーザ宅 36 を用いて構成される。配信センタ 28 内には、コンテンツサーバ 31 が設置される。また、ユーザ宅 36 内には、メディアコンバータ 34 とクライアント 35 とが設置される。また、専用装置 29 は、マルチキャスト対応ネットワーク 30 に接続されるルータ 37 とクライアント 35 との間に設置される。

【0182】

専用装置 29 は、ルータ 37 とクライアント 35 とから送信される IGMP メッセージを参照し、受信クライアント情報管理テーブル 24 A（図 15 参照）を生成する。また、専用装置 29 は、ルータ 37 から送信されるマルチキャストデータを受信し、受信クライアント情報管理テーブル 24 A に基づいて、データフレーム生成部 27 によって、ユニキャストデータを生成しクライアント 35 へ送信する。

【0183】

10

20

30

40

50

このように専用装置 29 を設置することにより、本発明による転送装置が実装された新たなマルチキャストルータ 16 を設置する必要がなくなり、ルータ 37 等の既存設備を活用することが可能となる。例えば、ルータ 37 が IGMP v 3 に対応していない場合であっても、ソフトウェアのアップグレード等により、IGMP v 3 に対応させることが可能である。このため、IGMP v 1 や IGMP v 2 にのみ対応していたネットワークについても、専用装置 29 の設置とソフトウェアのアップグレード等により、IGMP v 3 に対応したネットワークを構成することが可能となり、このようなネットワーク構成に費やすコストの削減が可能となる。

【0184】

また、FTTH (Fiber To The Home) では、EPON 32 の性質上、IGMP Snooping の機能は、メディアコンバータ 34 に実装されなければならない。しかし、通常は、小型で CPU 等も備えないメディアコンバータ 34 に対して、本発明による転送装置を実装することは困難である。このような場合に、専用装置 29 が図 26 に示されるように設置されることにより、他のシステムには影響を与えることなく、IGMP v 3 によるマルチキャストが可能となる。

【0185】

〔適用例〕

本発明による転送装置（転送装置が実装されたマルチキャストルータ 16 や専用装置 29 など）は、コンテンツ配信システムに適用されることにより、新たな効果を奏する。図 27 は、マルチキャストルータ 16 が適用されたコンテンツ配信システム 38 の概要を示す図である。コンテンツ配信システム 38 は、コンテンツ配信ネットワーク (CDN: Contents Distribution Network) 事業者のサーバサイト 39, ISP の制御センタ 44, ISP のネットワーク 45, マルチキャストルータ 16, クライアント 5, レイヤ 2 スイッチ 4 を用いて構成される。サーバサイト 39 は、ユーザ管理／認証サーバ 40, 課金サーバ 41, マルチキャストコンテンツ配信サーバ 42, 及びルータ 43 を用いて構成される。また、ISP のネットワーク 45 は、マルチキャストルータ 16 を含む。さらに、レイヤ 2 スイッチ 4 は、マルチキャストルータ 16 を介して ISP のネットワーク 45 に接続される。

【0186】

図 27 に示されるコンテンツ配信システム 38 では、CDN 事業者と ISP との間で、コンテンツ配信依頼／契約が行われる (1)。その後、CDN 事業者のマルチキャストコンテンツ配信サーバ 42 からコンテンツのマルチキャスト配信が実施される (2)。マルチキャストルータ 16 は、受信クライアント情報について収集・保持・管理を行い (3)、受信クライアント情報を CDN 事業者のサイトへ送信する (4)。この受信クライアント情報を受信した CDN 事業者は、契約している ISP へ、受信されたユーザ情報と課金情報とを通知する (5)。そして、ISP によって、ユーザに対するコンテンツ受信状況に応じた料金請求が実施される (6)。

【0187】

ユーザ管理／認証サーバ 40 は、ユーザ管理テーブル 46 を記憶する。ユーザ管理／認証サーバ 40 は、ISP のネットワーク 45 に設置されたマルチキャストルータ 16 から送信されるクライアント情報を基に、ユーザ管理テーブル 46 を作成／更新する。クライアント情報は、受信クライアント情報管理テーブル 24A に保持される情報を含む。

【0188】

図 28 は、ユーザ管理テーブル 46 の例を示す図である。ユーザ管理テーブル 46 は、ユーザ名、ユーザアドレス (クライアントアドレス)、受信コンテンツアドレス (マルチキャストアドレス)、受信開始時間、受信終了時間を項目として有する。

【0189】

ユーザ名は、クライアント 5 のユーザの名前を示す。ユーザ名は、ユーザを識別するために使用されるため、ユーザ ID 等によって代替されても良い。

【0190】

10

20

30

40

50

ユーザアドレスは、クライアント5に割り当てられたアドレスであり、受信クライアント情報管理テーブル24Aにおけるクライアントアドレスと対応する。ユーザアドレスは、受信クライアント情報管理テーブル24AにおけるクライアントMACアドレスと対応しても良い。また、ユーザ名とユーザアドレスとの対応付けは、ISPのDHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) サーバのログ情報を参照することや、ユーザ管理/認証サーバ40とDHCPサーバとが連動することで可能となる。

【0191】

受信コンテンツアドレスは、クライアント5が受信したコンテンツについてのマルチキャストアドレスであり、受信クライアント情報管理テーブル24Aにおけるマルチキャストアドレスに対応する。このとき、クライアント5は、マルチキャストコンテンツ配信サーバ42によって配信されるマルチキャストデータをコンテンツとして受信する。

10

【0192】

受信開始時間と受信終了時間とは、クライアント5が、対応するマルチキャストアドレスについてのマルチキャストデータの受信を開始した時間と受信を終了した時間を示す。

【0193】

CDN事業者は、ユーザ管理テーブル46の情報を基に、サービスを提供することが可能である。図29は、ユーザ管理テーブル46の情報を基に実施されるサービスの例を示す図である。

【0194】

図29では、CDN事業者がサービスを実施する。CDN事業者は、コンテンツ制作会社やISP等の契約ユーザ向けのコンテンツ配信システムを提供するビジネスを行う。ここでは特に、CDN事業者は、マルチキャストによるコンテンツ配信システムを提供すると仮定する。

20

【0195】

CDN事業者は、サービスメニューとして、通常のマルチキャストによるコンテンツ配信のサービスと、マルチキャストによるコンテンツ配信に加えてユーザ管理を含むサービスとを設定する。このとき、ユーザ管理を含むサービスでは、ユーザ管理テーブル46に保持される情報に基づいたサービスが提供される。例えば、CDN事業者は、ユーザ管理テーブル46に基づいて、ユーザ毎の受信コンテンツとその受信時間等を、コンテンツ制作会社やISPに提供する。

30

【0196】

従来のマルチキャストでは、サーバは、コンテンツのデータに対し単にマルチキャストアドレスを付与して送信する処理のみを実施していた。また、従来のマルチキャストでは、UDP (User Datagram Protocol) が使用されていたため、TCP (Transmission Control Protocol) が使用された場合と異なり、基本的にどのクライアントがどのマルチキャストデータを受信しているかについては把握できなかった。従って、従来のマルチキャストによるコンテンツ配信では、ユーザ管理やコンテンツの視聴状況を把握することができなかった。

【0197】

しかし、CDN事業者によって提供される情報により、コンテンツ制作会社やISPは、ユーザ管理やコンテンツの視聴状況を把握することが可能となり、ユーザ毎の時間課金や、視聴率の算出等を実施することが可能となる。

40

【0198】

なお、このサービスは、CDN事業者ではなく、ISP自身によって実施されても良い。また、CDN事業者がネットワークシステム自体を提供し、コンテンツ制作会社の作成したコンテンツの代行配信を実施するという形態でこのサービスが実施されても良い。

【0199】

〔その他〕

本発明は、以下のように特定することができる。

50

(付記 1) 第一のレイヤのデータに基づいてハードウェア的にスイッチングを行うスイッチング装置よりも上流に設置されるデータ生成装置であつて、
前記第一のレイヤよりも高次である第二のレイヤのデータから、転送データの転送処理に関する転送管理情報を読み出す読出手段と、
前記読出手段によって読み出される前記転送管理情報を記憶する記憶手段と、
前記記憶手段が記憶する前記転送管理情報に基づいて転送データの転送先となるクライアントを判断し、転送先となるクライアント数と同数の、それぞれのクライアントに対して送信される、受信された転送データと同等の内容を含む送信データを生成するデータ生成手段と、
前記データ生成手段によって生成された送信データを前記スイッチング装置へ転送する転送手段と
を備えるデータ生成装置。

10

(付記 2) 前記データ生成手段は、さらに前記転送データにおける前記第二のレイヤのデータに基づいて転送先となるクライアントを判断する付記 1 に記載のデータ生成装置。

(付記 3) 前記データ生成手段は、前記第一のレイヤの送信先アドレスに、前記転送先となるクライアントのアドレスを書き込むことにより前記送信データを生成する付記 1 又は 2 に記載のデータ生成装置。

(付記 4) レイヤ 2 よりも高次のレイヤのデータから、マルチキャストデータの転送処理に関する情報を読み出す読出手段と、
前記読出手段によって読み出された情報に基づいた転送管理情報を記憶する記憶手段と、
前記記憶手段が記憶する前記転送管理情報に基づいてマルチキャストデータの転送先となるクライアントを判断し、受信されたマルチキャストデータを、転送先となるクライアント数と同数のデータにコピーし、コピーされた夫々のデータをユニキャストデータに変更するデータ生成手段と
を備えるデータ生成装置。

20

(付記 5) 前記データ生成手段は、さらに前記マルチキャストデータにおけるレイヤ 2 よりも高次のレイヤのデータに基づいて転送先となるクライアントを判断する付記 4 に記載のデータ生成装置。

(付記 6) 前記データ生成手段は、前記コピーされた夫々のデータの MAC アドレスを、転送先となる各クライアントの MAC アドレスに書き換えることによりユニキャストデータを生成する付記 4 又は 5 に記載のデータ生成装置。

30

(付記 7) 自装置よりも下流側にデータを送出する送出手段をさらに備え、
前記送出手段は、前記データ生成手段によって生成されるユニキャストデータ及び受信されたマルチキャストデータを送出する
付記 4 ～ 6 のいずれかに記載のデータ生成装置。

(付記 8) 前記読出手段によって読み出された情報に基づいて、前記記憶手段に記憶される前記転送管理情報を更新する管理手段をさらに備える付記 4 ～ 7 のいずれかに記載のデータ生成装置。

(付記 9) 前記読出手段によって読み出された情報がマルチキャストグループへの加入を示す情報である場合、前記管理手段はこの情報の内容を前記記憶手段に記憶される前記転送管理情報に反映させる付記 8 に記載のデータ生成装置。

40

(付記 10) 前記読出手段によって読み出された情報がマルチキャストグループからの離脱を示す情報である場合、前記管理手段はこの情報の送信元であるクライアントに関する情報を前記転送管理情報から削除する付記 9 に記載のデータ生成装置。

(付記 11) 一定時間を計時する計時手段をさらに備え、
前記計時手段が、応答要求に対する応答がクライアントから一定時間以上受信されていないと判断した場合、前記管理手段はこのクライアントに関する情報を前記転送管理情報から削除する付記 9 又は 10 に記載のデータ生成装置。

(付記 12) 前記読出手段は、IGMP (Internet Group Management Protocol) バージョン 3 のメッセージから前記情報を読み出す付記

50

4～11のいずれかに記載のデータ生成装置。

(付記13) 前記読出手段は、MLD (Multicast Listener Discovery) バージョン2のメッセージから前記情報を読み出す付記4～11のいずれかに記載のデータ生成装置。

(付記14) 前記管理手段は、IGMPバージョン1又はIGMPバージョン2のメッセージが受信された場合、前記転送管理情報をIGMPバージョン1又はIGMPバージョン2の仕様に基づいて変更する付記4～13のいずれかに記載のデータ生成装置。

(付記15) 前記記憶手段は、前記転送管理情報として、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントのアドレスと、このマルチキャストデータの送信先アドレスとを関連付けて記憶する付記4～14のいずれかに記載のデータ生成装置。

(付記16) 前記記憶手段は、前記転送管理情報として、さらにマルチキャストデータの送信元アドレスを関連付けて記憶する付記15に記載のデータ生成装置。

(付記17) 前記記憶手段は、前記転送管理情報として、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントのアドレスと、このマルチキャストデータの送信先アドレスとを関連付けて記憶し、

前記転送管理情報に基づいて、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントを示すクライアント識別子と、このマルチキャストデータの送信先を示す送信先識別子と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先が関連付けて前記転送管理情報に記憶された時間と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先に関する情報が前記転送管理情報から削除された時間と、を関連付けて記憶するクライアント管理情報記憶手段をさらに備える付記10又は11に記載のデータ生成装置。

(付記18) 前記記憶手段は、前記転送管理情報として、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントのアドレスと、このマルチキャストデータの送信先アドレスと、マルチキャストデータの送信元アドレスとを関連付けて記憶し、

前記転送管理情報に基づいて、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントを示すクライアント識別子と、このマルチキャストデータの送信先を示す送信先識別子と、このマルチキャストデータの送信元を示す送信元識別子と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先が関連付けて前記転送管理情報に記憶された時間と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先に関する情報が前記転送管理情報から削除された時間と、を関連付けて記憶するクライアント管理情報記憶手段をさらに備える付記10又は11に記載のデータ生成装置。

(付記19) 第一のレイヤのプロトコルに基づいて転送されるマルチキャストデータの受信を所望する1以上のクライアントに関するデータを記憶する記憶手段と、

前記マルチキャストデータを受け取ったときに、前記記憶手段に記憶された前記1以上のクライアントに関するデータに基づいて、前記マルチキャストデータから前記第一のレイヤより低次の第二のレイヤのプロトコルに基づいて転送されるクライアント毎のユニキャストデータを生成し、このクライアント毎のユニキャストデータを前記1以上のクライアントを收容する1以上の第二のレイヤのスイッチに向けて送出する送出手段に与えるデータ生成手段と

を含むデータ生成装置。

(付記20) マルチキャストデータの転送処理に関する情報を読み出す読出手段と、前記読出手段によって読み出された情報に基づいた転送管理情報として、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントのアドレスと、このマルチキャストデータの送信先アドレスとを関連付けて記憶する記憶手段と、

前記記憶手段が記憶する前記転送管理情報に基づいて、受信されたマルチキャストデータの転送先となるクライアントを判断し、受信されたマルチキャストデータを、転送先となるクライアント数と同数のデータにコピーし、コピーされた夫々のデータをユニキャストデータに変更するデータ生成手段と、

前記読出手段によって読み出された情報がマルチキャストグループへの加入を示す情報である場合、この情報の内容を前記記憶手段に記憶される前記転送管理情報に反映させ、前

記読出手段によって読み出された情報がマルチキャストグループからの離脱を示す情報である場合、この情報の送信元であるクライアントに関する情報を前記転送管理情報から削除する管理手段と、

前記転送管理情報に基づいて、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントを示すクライアント識別子と、このマルチキャストデータの送信先を示す送信先識別子と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先が関連付けて前記転送管理情報に記憶された時間と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先に関する情報が前記転送管理情報から削除された時間と、を関連付けて記憶するクライアント管理情報記憶手段と

を備えるクライアント管理装置。

10

(付記 2 1) マルチキャストデータの転送処理に関する情報を読み出す読出手段と、前記読出手段によって読み出された情報に基づいた転送管理情報として、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントのアドレスと、このマルチキャストデータの送信先アドレスと、マルチキャストデータの送信元アドレスとを関連付けて記憶する記憶手段と

、前記記憶手段が記憶する前記転送管理情報に基づいて、受信されたマルチキャストデータの転送先となるクライアントを判断し、受信されたマルチキャストデータを、転送先となるクライアント数と同数のデータにコピーし、コピーされた夫々のデータをユニキャストデータに変更するデータ生成手段と、

前記読出手段によって読み出された情報がマルチキャストグループへの加入を示す情報である場合、この情報の内容を前記記憶手段に記憶される前記転送管理情報に反映させ、前記読出手段によって読み出された情報がマルチキャストグループからの離脱を示す情報である場合、この情報の送信元であるクライアントに関する情報を前記転送管理情報から削除する管理手段と、

20

前記転送管理情報に基づいて、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントを示すクライアント識別子と、このマルチキャストデータの送信先を示す送信先識別子と、このマルチキャストデータの送信元を示す送信元識別子と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先が関連付けて前記転送管理情報に記憶された時間と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先に関する情報が前記転送管理情報から削除された時間と、を関連付けて記憶するクライアント管理情報記憶手段と

30

を備えるクライアント管理装置。

(付記 2 2) 第一のレイヤのデータに基づいてハードウェア的にスイッチングを行うスイッチング装置よりも上流に設置される情報処理装置によって実行されるデータ生成方法であって、

前記情報処理装置が、前記第一のレイヤよりも高次である第二のレイヤのデータから、転送データの転送処理に関する転送管理情報を読み出すステップと、

前記情報処理装置が、読み出された前記転送管理情報に基づいて転送データの転送先となるクライアントを判断するステップと、

前記情報処理装置が、前記転送先となるクライアント数と同数の、それぞれのクライアントに対して送信される、受信された転送データと同等の内容を含む送信データを生成するステップと、

40

前記生成された送信データを前記スイッチング装置へ転送するステップと

を含むデータ生成方法。

(付記 2 3) 情報処理装置が、レイヤ 2 よりも高次のレイヤのデータから、マルチキャストデータの転送処理に関する情報を読み出すステップと、

情報処理装置が、前記読み出された情報に基づいた転送管理情報を記憶するステップと、

情報処理装置が、前記記憶される前記転送管理情報に基づいてマルチキャストデータの転送先となるクライアントを判断するステップと、

情報処理装置が、受信されたマルチキャストデータを、転送先となるクライアント数と同数のデータにコピーし、コピーされた夫々のデータをユニキャストデータに変更するステ

50

ップと

を含むデータ生成方法。

(付記 2 4) 情報処理装置が、マルチキャストデータの転送処理に関する情報を読み出すステップと、

情報処理装置が、前記読み出された情報に基づいた転送管理情報として、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントのアドレスと、このマルチキャストデータの送信先アドレスとを関連付けて記憶するステップと、

情報処理装置が、前記転送管理情報に基づいて、受信されたマルチキャストデータの転送先となるクライアントを判断するステップと、

情報処理装置が、前記受信されたマルチキャストデータを、転送先となるクライアント数と同数のデータにコピーし、コピーされた夫々のデータをユニキャストデータに変更するステップと、

情報処理装置が、前記読み出された情報がマルチキャストグループへの加入を示す情報である場合、この情報の内容を前記記憶される転送管理情報に反映させ、前記読み出された情報がマルチキャストグループからの離脱を示す情報である場合、この情報の送信元であるクライアントに関する情報を前記転送管理情報から削除するステップと、

情報処理装置が、前記転送管理情報に基づいて、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントを示すクライアント識別子と、このマルチキャストデータの送信先を示す送信先識別子と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先が関連付けて前記転送管理情報に記憶された時間と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先に関する情報が前記転送管理情報から削除された時間と、を関連付けて記憶するステップと

を含むクライアント管理方法。

(付記 2 5) 情報処理装置が、マルチキャストデータの転送処理に関する情報を読み出すステップと、

情報処理装置が、前記読み出された情報に基づいた転送管理情報として、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントのアドレスと、このマルチキャストデータの送信先アドレスと、マルチキャストデータの送信元アドレスとを関連付けて記憶するステップと

情報処理装置が、前記転送管理情報に基づいてマルチキャストデータの転送先となるクライアントを判断するステップと、

情報処理装置が、受信されたマルチキャストデータを、転送先となるクライアント数と同数のデータにコピーし、コピーされた夫々のデータをユニキャストデータに変更するステップと、

情報処理装置が、前記読み出された情報がマルチキャストグループへの加入を示す情報である場合、この情報の内容を前記転送管理情報に反映させ、前記読み出された情報がマルチキャストグループからの離脱を示す情報である場合、この情報の送信元であるクライアントに関する情報を前記転送管理情報から削除するステップと、

情報処理装置が、前記転送管理情報に基づいて、マルチキャストデータが転送されるべきクライアントを示すクライアント識別子と、このマルチキャストデータの送信先を示す送信先識別子と、このマルチキャストデータの送信元を示す送信元識別子と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先が関連付けて前記転送管理情報に記憶された時間と、このクライアント及びこのマルチキャストデータの送信先に関する情報が前記転送管理情報から削除された時間と、を関連付けて記憶するステップと

を含むクライアント管理方法。

【0200】

【発明の効果】

本発明によれば、あるレイヤ（例えばレイヤ 3）以上の情報を用いたマルチキャストグループ管理プロトコルが使用されるネットワークにおいて、あるレイヤよりも低次のレイヤ（例えばレイヤ 2）のスイッチング装置に変更を行うことなく、このスイッチング装置に

よって、マルチキャストデータの受信を望むクライアントが接続されるポートのみにマルチキャストデータが配信される。

【図面の簡単な説明】

【図 1】 I P マルチキャストを用いたネットワークの構成例を示す図である。

【図 2】 マルチキャストアドレスの割り当てを示す表である。

【図 3】 I G M P v 1 の概要を示す図である。

【図 4】 I G M P v 2 の概要を示す図である。

【図 5】 I G M P v 3 の概要を示す図である。

【図 6】 I N C L U D E モードを指定したクライアントのみが接続される状態を示す図である。

【図 7】 E X C L U D E モードを指定したクライアントが接続される状態を示す図である。

【図 8】 マルチキャストルーティングプロトコルの概要を示す図である。

【図 9】 R F C 1 1 1 2 の概要を示す図である。

【図 1 0】 本発明の転送装置が使用された転送システムを示す図である。

【図 1 1】 転送装置のブロック図である。

【図 1 2】 マルチキャストシステムのネットワーク構成を示す図である。

【図 1 3】 マルチキャストルータのブロック図である。

【図 1 4】 マルチキャストパケット処理部のブロック図である。

【図 1 5】 受信クライアント情報管理テーブルの例を示す図である。

【図 1 6】 I G M P メッセージを含むパケットのフォーマットを示す図である。

【図 1 7】 M L D v 2 メッセージを含むパケットのフォーマットを示す図である。

【図 1 8】 I P v 4 のパケットのヘッダフォーマットを示す図である。

【図 1 9】 I P v 6 のパケットのヘッダフォーマットを示す図である。

【図 2 0】 I G M P v 3 におけるレポートメッセージのフォーマットを示す図である。

【図 2 1】 M L D v 2 におけるレポートメッセージのフォーマットを示す図である。

【図 2 2】 受信クライアント情報管理テーブルに保持されるエントリの例を示す図である。

【図 2 3】 受信クライアント情報管理テーブルに保持されるエントリの例を示す図である。

【図 2 4】 データフレーム生成部の動作例を示すフローチャートである。

【図 2 5】 オリジナルのマルチキャストデータの送信処理の作用を説明するための図である。

【図 2 6】 専用装置が用いられたネットワークの構成例を示す図である。

【図 2 7】 コンテンツ配信システムの概要を示す図である。

【図 2 8】 ユーザ管理テーブルの例を示す図である。

【図 2 9】 ユーザ管理テーブルの情報を基に実施されるサービスの例を示す図である。

【符号の説明】

E 1 , E 1 a , E 1 b , E 1 n	サーバ
E 2 , E 2 a , E 2 b , E 2 n	クライアント
N 1	マルチキャスト対応ネットワーク
M 1	マルチキャストルータ
L 1	レイヤ 2 スイッチ
1	転送システム
2	転送装置
3	サーバ
4 , 4 a , 4 b	レイヤ 2 スイッチ
5 , 5 a , 5 b	クライアント
6	マルチキャスト対応ネットワーク
7 , 7 a , 7 b	送受信インタフェース

10

20

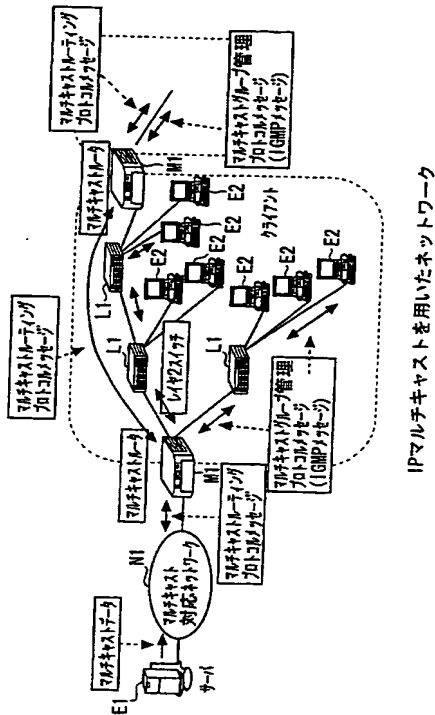
30

40

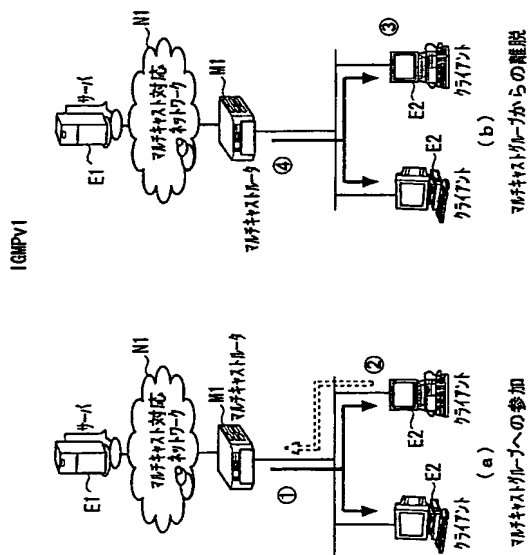
50

8	マルチキャストパケット処理部	
9	受信クライアント情報管理テーブル記憶部	
9 A	受信クライアント情報管理テーブル	
10	マルチキャスト制御メッセージ判別部	
11	マルチキャストパケット判別部	
12	データフレーム生成部	
13	転送処理部	
14	ルーティングテーブル記憶部	
14 A	ルーティングテーブル	
15	マルチキャスト処理部	10
16	マルチキャストルータ	
17	マルチキャストシステム	
18, 18 a, 18 b, 18 c	マルチキャストパケット処理部	
19	転送制御部	
20	ルーティングテーブル記憶部	
20 A	ルーティングテーブル	
21, 21 a, 21 b, 21 c	送受信インタフェース	
22	マルチキャスト処理部	
23	タイマ	
24	受信クライアント情報管理テーブル記憶部	20
24 A	受信クライアント情報管理テーブル	
25	マルチキャスト制御メッセージ判別部	
26	マルチキャストパケット判別部	
27	データフレーム生成部	
28	配信センタ	
29	専用装置	
30	マルチキャスト対応ネットワーク	
31	コンテンツサーバ	
32	E P O N	
33	カプラ	30
34	メディアコンバータ	
35	クライアント	
36	ユーザ宅	
37	ルータ	
38	コンテンツ配信システム	
39	サーバサイト	
40	ユーザ管理／認証サーバ	
41	課金サーバ	
42	マルチキャストコンテンツ配信サーバ	
43	ルータ	40
44	I S P の制御センタ	
45	I S P のネットワーク	
46	ユーザ管理テーブル	

【 図 1 】



【 図 3 】

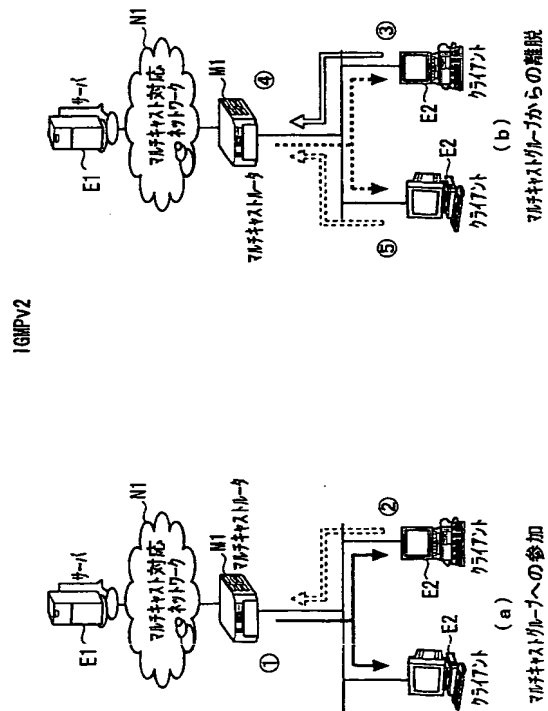


【図 2】

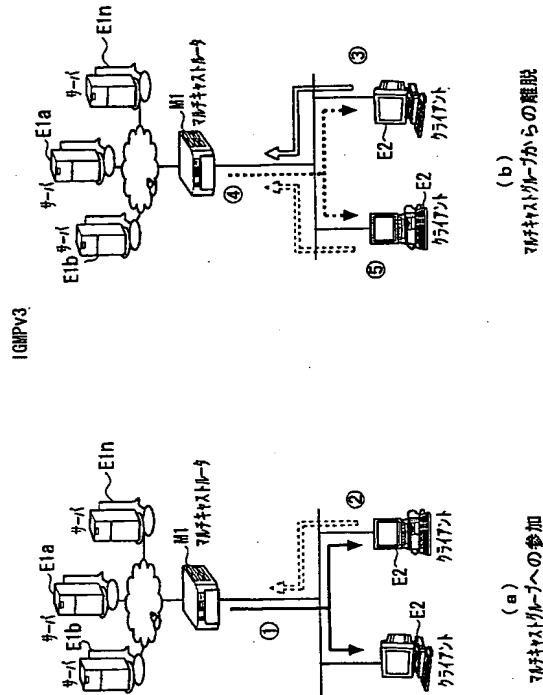
マルチキャストアドレスの割り当て

用途	予約
Reserved	
ルータが利用などに割り当て	224.0.0.0 224.0.0.1~224.0.0.255 224.0.0.1-ALL-SYSTEMS 224.0.0.2-ALL-ROUTERS 224.0.0.4-DVMRP ROUTERS 224.0.0.5-OSPF-ALL : : : 224.0.1.0~238.255.255 224.0.1.7-オーディオ 224.0.1.11-IEF 学会の音声 224.0.1.12-IEF 学会の映像 224.0.1.16-ミュージック : : : 239.0.0.0~239.255.255
公共的な割り当て	
ロケーション用などに割り当て	

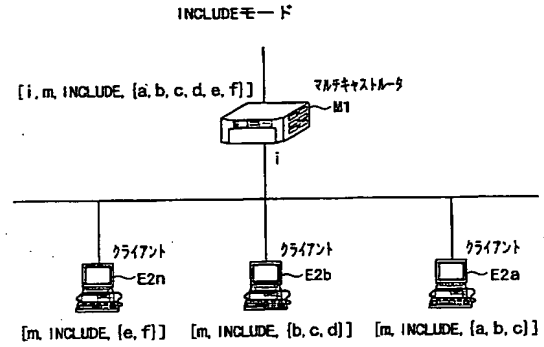
【 図 4 】



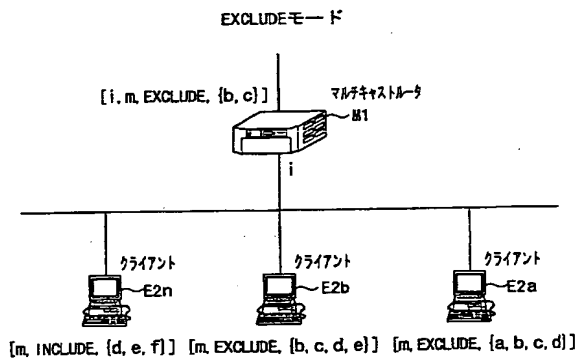
【図5】



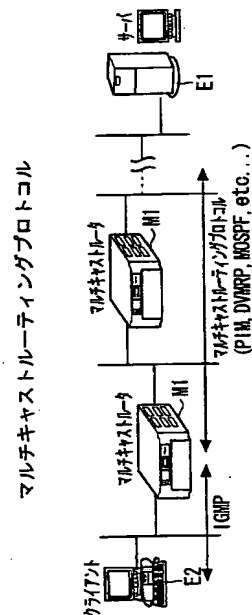
【図6】



【図7】

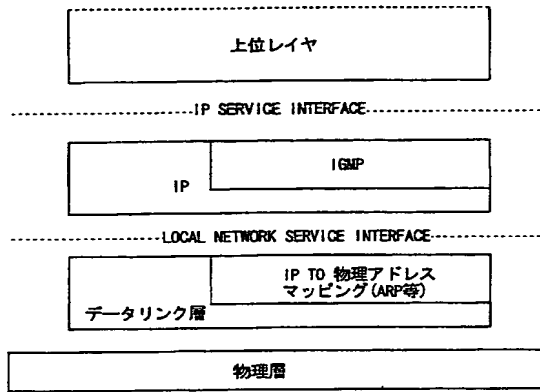


【図8】

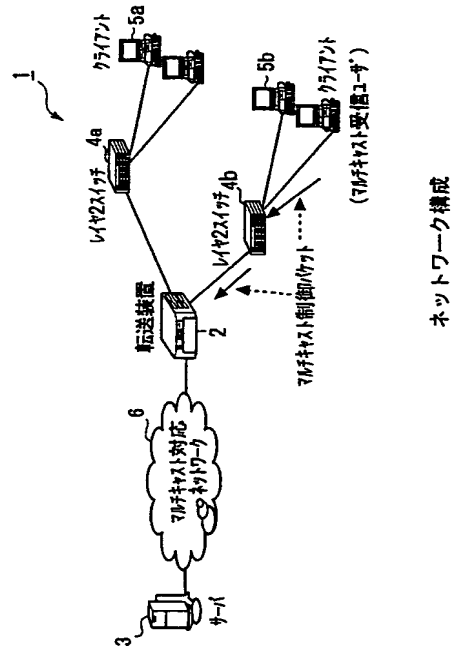


【図 9】

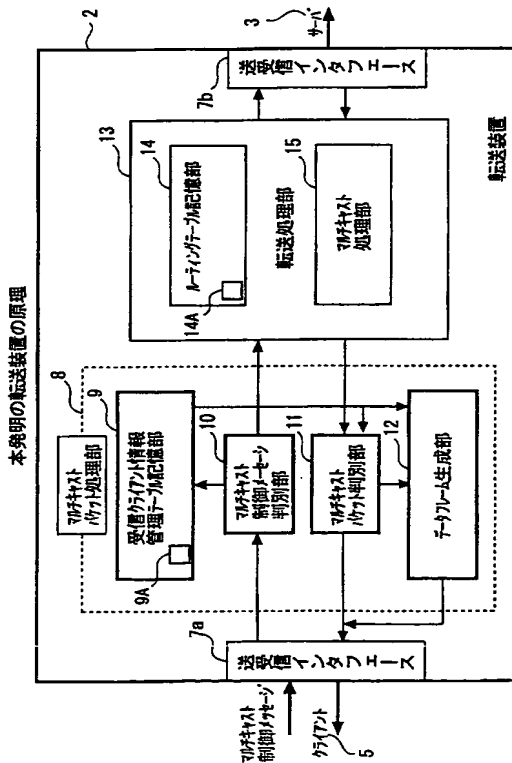
RFC1112



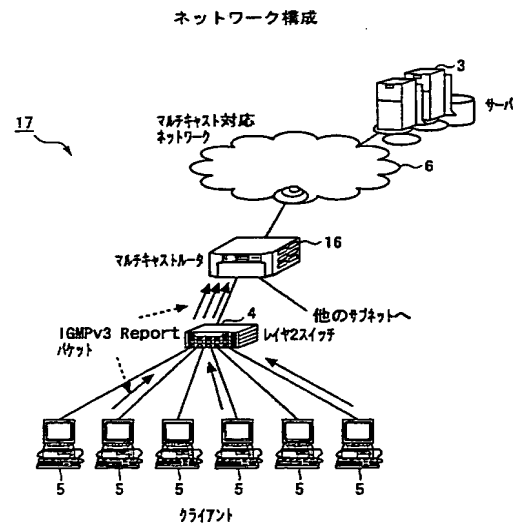
【図 10】



【図 11】

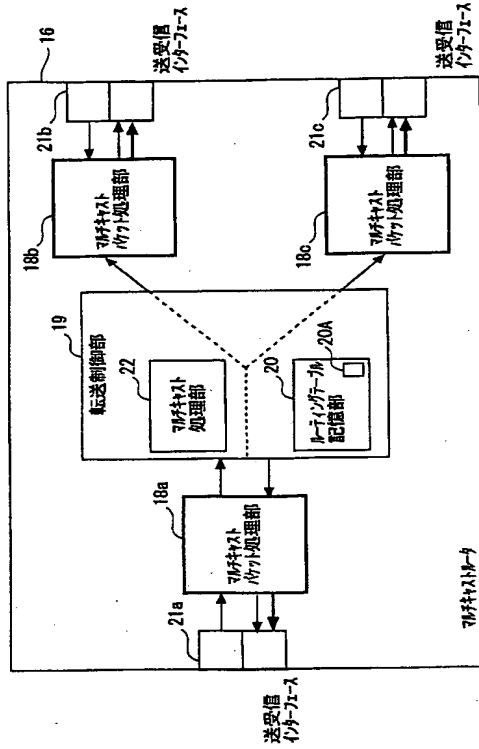


【図 12】



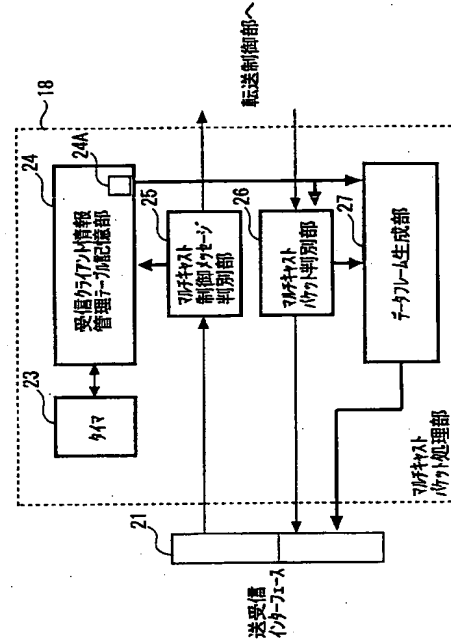
【図 1 3】

マルチキャストルータの機能ブロック図



【図 1 4】

マルチキャストパケット処理部



【図 1 5】

受信クライアント情報管理テーブル

クライアントID	CLIENT ADDRESS	CLIENT MAC ADDRESS	MULTICAST ADDRESS	SOURCE ADDRESS	FILTER MODE
1	210.23.171.aa	xx:xx:xx:xx:12:34	238.0.0.123	61.143.221.2 61.143.221.3 61.143.221.4	INCLUDE
2	210.23.171.bb	xx:xx:xx:xx:56:78	238.28.0.33 238.225.13.33	201.67.113.65 211.67.0.3 211.67.0.5	INCLUDE EXCLUDE
3	210.23.171.cc	xx:xx:xx:xx:90:12	239.128.0.23	174.67.119.68	INCLUDE
4	210.23.171.dd	xx:xx:xx:xx:34:56	238.0.0.123	61.143.221.2 61.143.221.5 61.143.221.6	EXCLUDE EXCLUDE
5	210.23.171.ee	xx:xx:xx:xx:78:90	238.125.65.1	198.12.57.238 172.0.12.5	EXCLUDE EXCLUDE
6	210.23.171.ff	xx:xx:xx:xx:01:23	239.128.0.123	61.143.221.2 61.143.221.3 61.143.221.5	INCLUDE

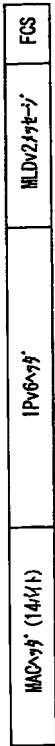
【図 1 6】

IGMPメッセージフォーマット

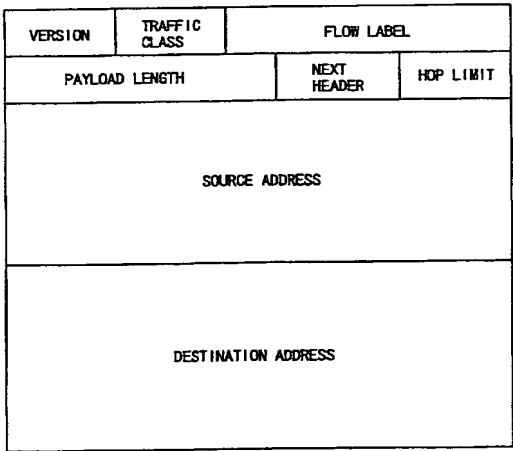
MACヘッダ (14バイト)	IPヘッダ	IGMPメッセージ	FCS
----------------	-------	-----------	-----

【図 17】

MLDV2メッセージフォーマット



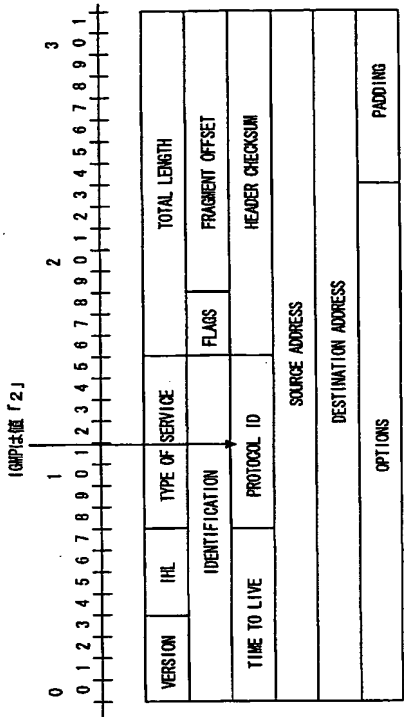
【図 19】



IPv6ヘッダフォーマット (RFC2460より)

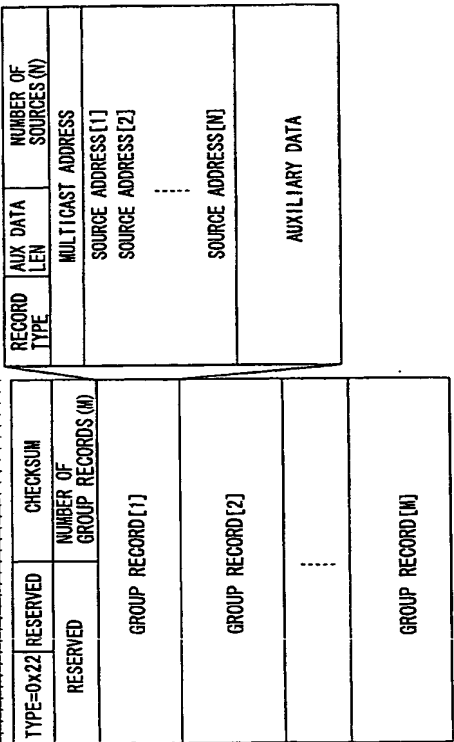
【図 18】

IPv4ヘッダフォーマット (RFC791より)



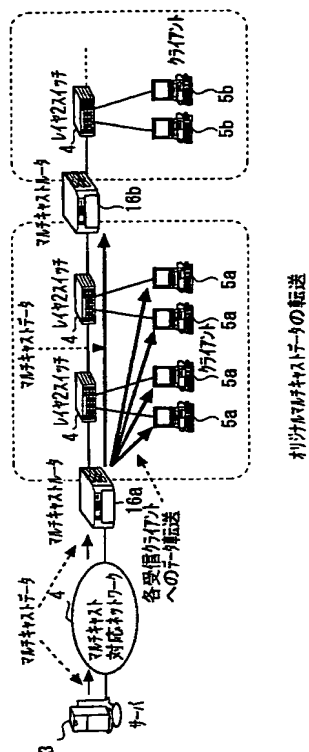
【図 20】

0 1 2 3
01234567890123456789012345678901

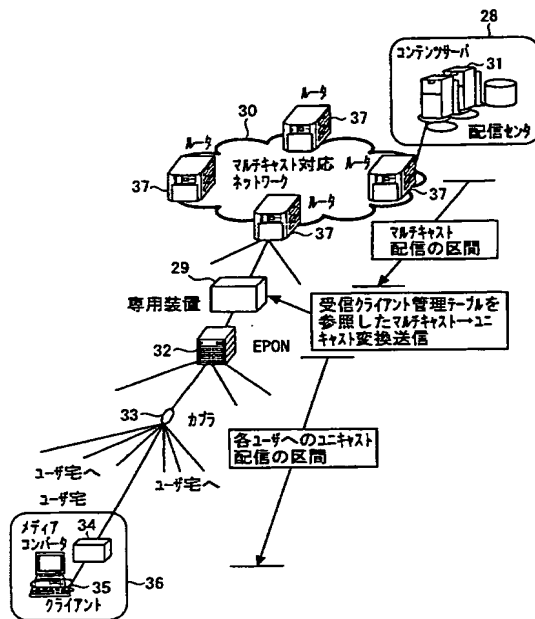


IGMPv3 REPORTメッセージフォーマット

【 図 2 5 】

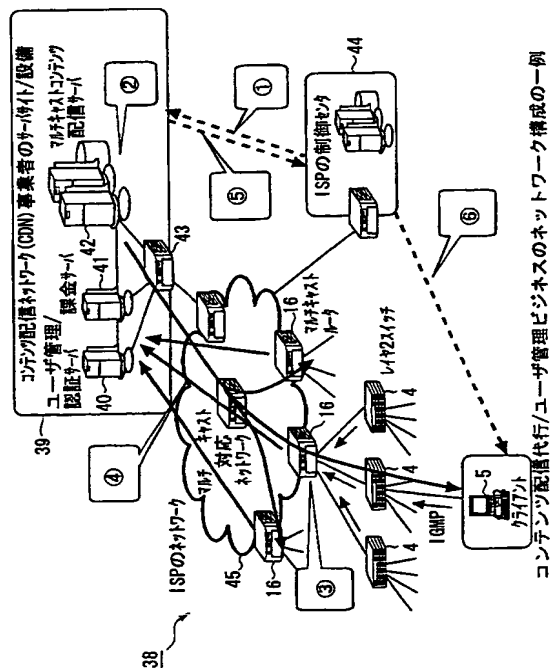


【 ㊦ 2 6 】



本発明の機能を実装した専用装置による既存ネットワークへの導入例

【图 27】



【 図 2 8 】

ユーザ名	ユーザID (クライアントID)	受信コネクション (リクエストID)	受信開始時間	受信終了時間
A	xxx. xx. x. 111	238. 0. a. aaa	T11	T12
		238. 0. a. bbb	T13	T14
B	xxx. xx. x. 112	238. 0. a. bbb	T21	T22
C	xxx. xx. x. 113	238. 0. a. aaa	T31	T32
		238. 0. a. bbb	T33	T34
		238. 0. a. ccc	T35	T36
Y	xxx. xx. x. 124	238. 0. a. aaa	T241	T242
Z	xxx. xx. x. 125	238. 0. a. bbb	T251	T252

BEST AVAILABLE COPY

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☒ **BLACK BORDERS**
- ☐ **IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- ☐ **FADED TEXT OR DRAWING**
- ☐ **BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- ☐ **SKEWED/SLANTED IMAGES**
- ☐ **COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- ☐ **GRAY SCALE DOCUMENTS**
- ☐ **LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- ☐ **REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- ☐ **OTHER:** _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.

THIS PAGE BLANK (USPTO)

**THIS PAGE BLANK (USPTO)
BEST AVAILABLE COPY**